کد کنترل

906

A

906A

«علم و تحقیق، کلید پیشرفت کشور است.»
مقام معظم رهبری

جمهوری اسلامی ایران
وزارت علوم، تحقیقات و فنّاوری
سازمان سنجش آموزش کشور

عصر پنج‌شنبه
۱۴۰۳/۱۲/۰۲

دفترچه شماره ۳ از ۳

آزمون ورودی دوره‌های دکتری (نیمه‌متمرکز) ـ سال ۱۴۰۴
مهندسی کامپیوتر (کد ۲۳۵۴)

تعداد سؤال: ۱۲۵ سؤال — مدت‌زمان پاسخگویی: ۱۳۵ دقیقه

عنوان مواد امتحانی، تعداد و شماره سؤال‌ها

ردیف	مواد امتحانی	تعداد سؤال	از شماره	تا شماره
۱	ساختمان داده‌ها و طراحی الگوریتم‌ها	۲۰	۱	۲۰
۲	مدار منطقی و معماری کامپیوتر	۲۰	۲۱	۴۰
۳	سیستم‌های عامل پیشرفته	۱۵	۴۱	۵۵
۴	پایگاه داده‌های پیشرفته	۱۰	۵۶	۶۵
۵	شناسایی الگو ـ یادگیری ماشین	۲۵	۶۶	۹۰
۶	شبکه‌های پیشرفته	۱۰	۹۱	۱۰۰
۷	معماری کامپیوتر پیشرفته ـ VLSI پیشرفته	۲۵	۱۰۱	۱۲۵

این آزمون نمره منفی دارد.

استفاده از ماشین‌حساب مجاز نیست.

حق چاپ، تکثیر و انتشار سؤالات به هر روش (الکترونیکی و...) پس از برگزاری آزمون، برای تمامی اشخاص حقیقی و حقوقی تنها با مجوز این سازمان مجاز می‌باشد و با متخلفین برابر مقررات رفتار می‌شود.

* داوطلب گرامی، عدم درج مشخصات و امضا در مندرجات کادر زیر، به‌منزله عدم حضور شما در جلسه آزمون است.

اینجانب ..... با شماره داوطلبی ..... با آگاهی کامل، یکسان‌بودن شماره صندلی خود با شماره داوطلبی مندرج در بالای کارت ورود به جلسه، بالای پاسخ‌نامه و دفترچه سؤالات، نوع و کدکنترل درج‌شده بر روی جلد دفترچه سؤالات و پایین پاسخ‌نامه‌ام را تأیید می‌نمایم.

امضا:

ساختمان داده‌ها و طراحی الگوریتم‌ها:

۱- فرض کنید $T(x)=2T(\frac{x}{4})+3T(\frac{x}{6})+\theta(x\log x)$. در این‌صورت، کدام مورد درست است؟

۱) $T(x)=\theta(x^2)$

۲) $T(x)=\theta(x\log x)$

۳) $T(x)=\theta(x(\log x)^2)$

۴) $T(x)=\theta(x^2\log x)$

۲- پیچیدگی قطعه‌برنامه زیر، چقدر است؟

```
sum = 0;
for(i = 1 ; i <= n;i++)
    for(j = 1 ; j <= i*i; j++)
        if(j % i == 0)
            for(k = 1 ; k <= j; k++)
                sum += 1;
```

۱) $\theta(n^3)$

۲) $\theta(n^4)$

۳) $\theta(n^5)$

۴) $\theta(n^3\log n)$

۳- اگر $f(n)=\Omega(g(n))$ و $g(n)=O(f(n))$ باشد، در آن‌صورت حتماً کدام مورد درست است؟

۱) $f(n)=\theta(g(n))$

۲) $f(n)=o(g(n))$

۳) $g(n)=o(f(n))$

۴) هیچ‌کدام

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۴- **فرض کنید که n عنصر با کلیدهای مجزا را با استفاده از یک تابع درهم‌سازی ساده و یکنواخت در یک آرایه به اندازه m درج می‌کنیم. برخوردها را به روش زنجیره‌ای حل می‌کنیم. با این تابع، احتمال آنکه دو عنصر دلخواه و متفاوت i و j به یک درایه نگاشت شوند، برابر است. میانگین تعداد برخوردهای دو عنصر، چقدر است؟**

۱) $\theta(\frac{n}{m})$ ۲) $\theta(\frac{m}{n})$

۳) $\theta(\frac{n^2}{m})$ ۴) $\theta(\frac{n^2}{m^2})$

۵- **کدام‌یک از گزاره‌های زیر، درخصوص الگوریتم دایجسترا درست است؟**

۱) فرض می‌کند کوتاه‌ترین مسیر را پیدا کرده است، اما یال‌های منفی این فرض را نقض کرده و باعث مسیر اشتباه یا حلقه‌های منفی می‌شوند.

۲) برای هر یال وزن منفی، یک چرخه نامحدود از به‌روزرسانی فاصله‌ها ایجاد می‌کند که باعث توقف‌ناپذیری الگوریتم می‌شود.

۳) کاملاً بر روی گراف‌های دارای یال منفی، درست کار می‌کند و مشکلی ندارد.

۴) فقط بر روی طوقه‌های منفی و یال‌های مثبت، درست کار می‌کند.

۶- **در لیست L با طول n، عنصر a را عنصر اکثریت می‌گوییم. هرگاه تعداد رخداد a در L از $\frac{n}{2}$ بیشتر باشد، کدام مورد درست است؟**

۱) با سه گذر روی لیست و حافظه $O(n)$، نمی‌توان تشخیص داد که عنصر اکثریت وجود دارد یا نه.

۲) با دو گذر روی لیست و حافظه $O(1)$، می‌توان تشخیص داد که عنصر اکثریت وجود دارد یا نه.

۳) با دو گذر روی لیست و حافظه $O(n)$، نمی‌توان تشخیص داد که عنصر اکثریت وجود دارد یا نه.

۴) با یک گذر روی لیست و حافظه $O(\sqrt{n})$، می‌توان تشخیص داد که عنصر اکثریت وجود دارد یا نه.

۷- **فرض کنید دو ساختار داده به‌صورت زیر دارید:**

ـ یک هرم بیشینه (Max-Heap) ذخیره‌شده در یک آرایه

ـ یک درخت AVL که همان مقادیر موجود در هیپ را ذخیره کرده است و به‌عنوان یک درخت جستجوی دودویی متوازن (Balanced Binary Search Tree) عمل می‌کند.

شما می‌خواهید کوچک‌ترین مقدار موجود در این مجموعه داده‌ها را پیدا کنید. کدام مورد زیر، بهینه‌ترین رویکرد را توضیح می‌دهد؟

۱) از آنجا که هرم بیشینه و درخت AVL هر دو مرتب هستند، می‌توانید از جستجوی دودویی در هر دو ساختار استفاده کنید و کوچک‌ترین مقدار را در زمان $O(\log n)$ پیدا کنید.

۲) در هرم هر دو ساختار، کوچک‌ترین مقدار، ممکن است درهر سطح یا شاخه وجود داشته باشد. بنابراین، باید همه گره‌ها را در هر دو ساختار جستجو کنید که پیچیدگی زمانی $O(n)$ خواهد بود.

۳) در هرم بیشینه، کوچک‌ترین مقدار باید در پایین‌ترین سطح و در گره‌های برگ قرار داشته باشد که نیازمند پیمایش تمامی گره‌های برگ است $(O(\sqrt{n}))$. در درخت AVL، کوچک‌ترین مقدار در گره سمت چپ‌ترین قرار دارد و می‌توان آن را در زمان $O(n)$ پیدا کرد.

۴) هرم بیشینه، برای پیداکردن کوچک‌ترین مقدار مناسب نیست، زیرا ساختار آن برای دسترسی سریع به بزرگ‌ترین مقدار طراحی شده است. اما درخت AVL، کوچک‌ترین مقدار در گره سمت چپ‌ترین قرار دارد و این مقدار را در زمان $O(\log n)$ برمی‌گرداند.

۸- **فرض کنید A یک آرایه مرتب از اعداد صحیح غیرتکراری به طول n است. هدف، پیدا کردن یک خانه i است که $A[i]=i$ باشد. کدام‌یک از الگوریتم‌های زیر، برای حل این مسئله مناسب‌ترین است و پیچیدگی زمانی کمتری را حاصل می‌کند؟**

۱) استفاده از الگوریتم تقسیم و حل (Divide and Conquer) برای تقسیم آرایه به دو نیمه و بررسی هر نیمه جداگانه

۲) استفاده از جستجوی دودویی (Binary Search) برای بررسی نیمه مناسب آرایه در هر مرحله

۳) مرتب‌سازی مجدد آرایه و استفاده از جستجوی خطی برای بررسی شرط $A[i]=i$

۴) پیمایش خطی آرایه از ابتدا تا انتها و بررسی شرط $A[i]=i$

۹- **فرض کنید یک پشته S داده شده است که عملیات‌های استاندارد PUSH، POP و TOP را پشتیبانی می‌کند. حال می‌خواهید یک عملیات جدید به نام FIND-MAX(S) طراحی کنید که بزرگ‌ترین مقدار موجود در پشته را در زمان بهینه پیدا کند. کدام مورد زیر، رویکرد صحیح و کارآمدی برای پیاده‌سازی این عملیات ارائه می‌دهد؟**

۱) همراه با هر PUSH، مقدار جدید را در متغیر MAX ذخیره کنید اگر مقدار جدید بزرگ‌تر از مقدار موجود در MAX باشد. عملیات FIND-MAX(S) در این روش دارای پیچیدگی $O(1)$ است، اما بازگرداندن مقدار قبلی MAX پس از یک عملیات POP، به زمان $O(n)$ نیاز دارد.

۲) در هر بار فراخوانی FIND-MAX(S)، تمامی عناصر پشته را با استفاده از عملیات POP خارج کنید، بزرگ‌ترین مقدار را پیدا کنید و سپس عناصر را به‌ترتیب اصلی به پشته بازگردانید. این روش دارای پیچیدگی زمانی $O(n)$ برای هر فراخوانی است.

۳) از یک پشته کمکی M استفاده کنید که در هر PUSH مقدار بزرگ‌ترین عنصر پشته S را تا آن لحظه ذخیره می‌کند. در هنگام POP، مقدار بالای پشته M نیز حذف می‌شود. عملیات FIND-MAX(S) در این روش، دارای پیچیدگی زمانی $O(1)$ است.

۴) در هر PUSH، مقدار بزرگ‌ترین عنصر پشته تا آن لحظه را با استفاده از مقایسه بازگشتی تعیین کنید و آن را به پشته اصلی S اضافه کنید. این روش دارای پیچیدگی زمان $O(\log n)$ برای FIND-MAX(S) است.

۱۰- **در کدام روش مرتب‌سازی، زمان اجرای الگوریتم حداقل وابستگی را به‌ترتیب اولیه داده‌های ورودی دارد؟**

۱) انتخابی ۲) ادغامی

۳) درجی ۴) سریع

۱۱- **فرض کنید که یک صف دوتایی (Deque) با استفاده از یک لیست پیوندی دوطرفه پیاده‌سازی شده است و می‌توانید هم از ابتدا و هم از انتهای صف عملیات enqueue و dequeue را انجام دهید. کدام مورد زیر درخصوص پیچیدگی زمانی این عملیات‌ها درست است؟**

۱) عملیات enqueue و dequeue در هر دو سمت صف (ابتدا و انتها)، دارای پیچیدگی زمانی $O(n)$ است.

۲) فقط عملیات dequeue از ابتدای صف دارای پیچیدگی زمانی $O(1)$ است، درحالی‌که سایر عملیات‌ها پیچیدگی زمانی $O(n)$ دارند.

۳) تمام عملیات‌های enqueue و dequeue در صف دوتایی دارای پیچیدگی زمانی $O(1)$ هستند، چه از ابتدای صف و چه از انتهای صف.

۴) عملیات enqueue در انتهای صف و عملیات dequeue از ابتدای صف، دارای پیچیدگی زمانی $O(1)$ هستند، اما عملیات dequeue از انتهای صف، دارای پیچیدگی زمانی $O(n)$ است.

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۱۲- کم‌ترین تعداد گره‌های یک درخت AVL با ارتفاع h، کدام است؟ (F_n، nاُمین عدد فیبوناچی است که در آن، $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$, $F_0 = 0$, $F_1 = 1$ است.)

۱) $F_{n+2} - 1$
۲) F_{n+3}
۳) $2F_{n+2} - n$
۴) $F_{n+3} - 1$

۱۳- یک درخت دودویی کامل با عمق ۵ در یک آرایه ذخیره شده است. ریشه در اندیس ۱ آرایه قرار می‌گیرد. اولین برگ درخت از سمت چپ، در کدام اندیس آرایه قرار خواهد گرفت؟

۱) ۶۳
۲) ۳۲
۳) ۳۱
۴) ۱۶

۱۴- فرض کنید $p(x)$ و $q(x)$ دو چندجمله‌ای درجه $n-1$ باشند و بخواهیم حاصل‌ضرب این دو چندجمله‌ای را با توجه به اینکه p و q را می‌توان به‌صورت زیر نوشت، به کمک یک الگوریتم تقسیم و حل به‌دست آورد.

$$p(x) = P_L(x) + x^{\frac{n}{2}} p_R(x) \ , \ q(x) = q_L(x) + x^{\frac{n}{2}} q_R(x)$$

که در آن، p_L، p_R، q_L و q_R چندجمله‌ای‌هایی از درجه حداکثر $\frac{n}{2} - 1$ هستند. پیچیدگی زمانی بهترین الگوریتم تقسیم و حل برای حل این مسئله کدام است؟

۱) $O(n^{\log_2^3})$
۲) $O(n \log_2 n)$
۳) $O(\log_2^n)$
۴) $O(n^2)$

۱۵- چه تعداد از گزاره‌های زیر درست هستند؟

ـ الگوریتم BFS از پشته استفاده می‌کند.
ـ درخت فراگیر بیشینه را می‌توان در $O(|E|\log|V|)$ ساخت. ($|V|$ تعداد رئوس و $|E|$ تعداد یال است.)
ـ یک درخت فراگیر کمینه ممکن است شامل یال با بیشترین وزن باشد.
ـ درخت عمق اول و سطح اول یک گراف، مانند هم هستند.

۱) صفر
۲) ۱
۳) ۲
۴) ۳

۱۶- فرض کنید یک هرم دودویی کامل (Complete Binary Heap)، به‌صورت آرایه پیاده‌سازی شده است. می‌خواهیم یک الگوریتم بهینه طراحی کنیم که بدون تغییر ساختار هرم، دومین بزرگ‌ترین مقدار در هرم بیشینه (Max-Heap) را پیدا کند. کدام‌یک از موارد زیر درست است؟

۱) دومین بزرگ‌ترین مقدار در یک هرم بیشینه همیشه در آخرین سطح هرم قرار دارد و می‌توان آن را در زمان $O(1)$ پیدا کرد.
۲) دومین بزرگ‌ترین مقدار در یک هرم بیشینه همیشه یکی از دو فرزند گره ریشه است و می‌توان آن را در زمان $O(1)$ با مقایسه مقادیر این دو گره به‌دست آورد.
۳) برای پیداکردن دومین بزرگ‌ترین مقدار در یک هرم بیشینه، تنها کافی است گره‌های فرزند ریشه (سطح اول زیر ریشه) را بررسی کنیم. این فرایند پیچیدگی زمانی $O(\log n)$ دارد.
۴) برای پیداکردن دومین بزرگ‌ترین مقدار در یک هرم بیشینه، باید تمام گره‌های هرم بررسی شوند، زیرا دومین بزرگ‌ترین مقدار ممکن است در هر سطح قرار داشته باشد. این فرایند پیچیدگی زمانی $O(n)$ دارد.

۱۷- **در حل مسئله MAZE (مسیریابی در یک هزارتو) با استفاده از روش عقبگرد (Backtracking)، گره‌های فضای جستجو و پیچیدگی زمانی به چه صورت تعریف می‌شوند؟**

۱) هر گره نمایانگر یک مسیر جزئی از نقطه شروع تا یک موقعیت فعلی در هزارتو است و پیچیدگی زمانی برابر $O(۴^n)$ است که n، تعداد خانه‌های هزارتو است.

۲) هر گره نمایانگر مسیرهایی است که می‌توان از یک موقعیت خاص طی کرد و پیچیدگی زمانی برابر $O(۲^n)$ است که n، تعداد خانه‌های هزارتو است.

۳) هر گره نمایانگر یک مسیر کامل از نقطه شروع تا مقصد است و پیچیدگی زمانی برابر $O(۴^n)$ است که n، تعداد خانه‌های هزارتو است.

۴) هر گره نمایانگر یک مسیر کامل از نقطه شروع تا مقصد است و پیچیدگی زمانی برابر $O(n!)$ است که n، تعداد خانه‌های هزارتو است.

۱۸- **در مسئله دور شوالیه، یک صفحه شطرنج $n \times n$ داریم که یک اسب باید با حرکت‌های قانونی شطرنج، تمام خانه‌ها را دقیقاً یک بار بازدید کرده و به خانه ابتدایی بازگردد. کدام گزاره زیر، درخصوص روش حل این مسئله با استفاده از عقبگرد (Backtracking) درست است؟**

۱) این مسئله توسط رویکرد عقبگرد قابل حل نیست و رویکرد شاخه و حد، جواب بهتری را ارائه خواهد داد.

۲) گره‌های روش عقبگرد هشت حالت خواهد داشت و بعد از هرس شاخه‌های غیرقابلِ قبول، پیچیدگی زمانی آن $O(۸^n)$ خواهد بود.

۳) روش عقبگرد با استفاده از ساختار داده‌ای مانند صف اولویت (priority Queue)، تعداد مسیرهای ممکن را کاهش داده و پیچیدگی زمانی آن را به $O((n \log n)!)$ می‌رساند.

۴) روش عقبگرد با بررسی تمام مسیرهای ممکن و هرس شاخه‌های غیرقابلِ قبول کار می‌کند. تعداد حالت‌های ممکن برابر با $(n^۲)!$ است و پیچیدگی زمانی آن در عمل بسیار بالا است.

۱۹- **در مسئله ضرب زنجیره‌ای ماتریس‌ها از روش شاخه و حد برای پیداکردن ترتیب بهینه ضرب ماتریس‌ها استفاده می‌شود. کدام مورد زیر، به‌درستی مفهوم شاخه‌ها و حدها را در این روش توضیح می‌دهد؟**

۱) حل مسئله زنجیره ضرب ماتریس‌ها با رویکرد شاخه و حد مقدور نیست.

۲) شاخه‌ها نشان‌دهنده تمام ترتیب‌های ممکن برای گروه‌بندی ضرب ماتریس‌ها هستند و حد پایین (Lower Bound)، نشان‌دهنده تعداد حداقل عملیات ضرب عددی ممکن در کل مسئله است.

۳) شاخه‌ها تعداد عملیات ضرب برای هر ترتیب خاص از ماتریس‌ها را نشان می‌دهند و حد پایین (Lower Bound)، تنها برای شناسایی شاخه‌هایی استفاده می‌شود که منجر به بیشترین تعداد عملیات ضرب عددی می‌شوند.

۴) شاخه‌ها نشان‌دهنده تمامی نقاط تقسیم ممکن بین ماتریس‌ها هستند که مسئله را به دو زیرمسئله تقسیم می‌کنند و حد پایین (Lower Bound)، مجموع تعداد عملیات ضرب موردنیاز برای حل زیرمسئله‌ها و عملیات نهایی ادغام آنها است.

۲۰- **چند تا از گزاره‌های زیر درست است؟**

ـ روش حریصانه برای حل مسئله کوله‌پشتی کسری، همواره جواب بهینه را ارائه می‌دهد.

ـ اگر $P \neq NP$ باشد آنگاه مجموعه NP-(P ∪ NP-Complete) تهی نیست.

ـ مسئله بهینه‌سازی فروشنده دوره‌گرد، NP سخت است.

۱) ۳ ۲) ۲

۳) ۱ ۴) صفر

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

مدار منطقی و معماری کامپیوتر:

۲۱- یک مدار از سه فلیپ‌فلاپ A، B و C تشکیل شده است. اگر ورودی این سه فلیپ‌فلاپ به‌صورت زیر باشد، مدار چه سیکلی را (از راست به چپ) می‌شمارد؟ (فرض کنید حالت اولیه $ABC = ۰۰۰$ است و هر سه فلیپ فلاپ به یک کلاک متصل هستند.)

$D_A = A'C + B'$ $D_B = A + C'$ $D_C = A' + B'$

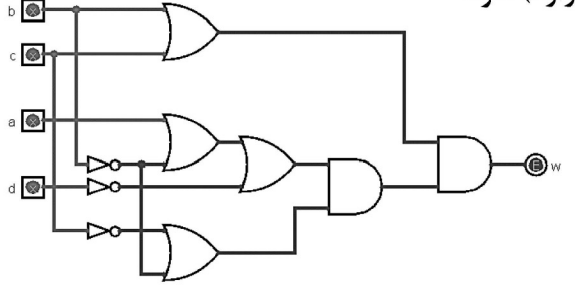
۱) ۰، ۲، ۵، ۷، ۶، ۲، ...
۲) ۰، ۷، ۲، ۳، ۵، ۰، ...
۳) ۰، ۷، ۲، ۳، ۵، ۷، ...
۴) ۰، ۷، ۶، ۳، ۵، ۷، ...

۲۲- اگر در جدول حالت زیر، حالت‌های معادل را حذف کنیم، چند حالت باقی می‌ماند؟

	Q^+		
Q	in = ۰	in = ۱	out
۰	۲	۴	۰
۱	۶	۵	۱
۲	۳	۰	۱
۳	۱	۰	۰
۴	۷	۸	۱
۵	۲	۱	۰
۶	۴	۸	۰
۷	۱	۵	۰
۸	۲	۴	۰

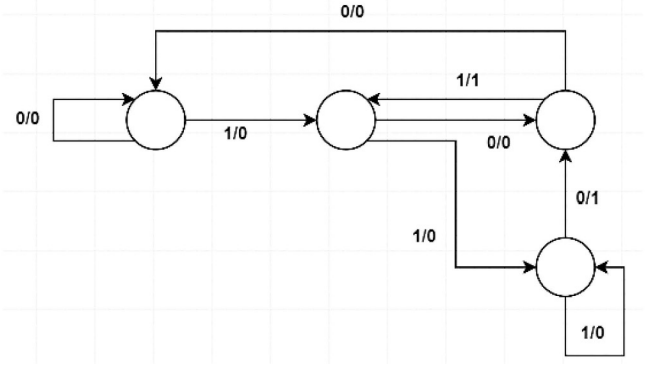
۱) ۳
۲) ۴
۳) ۵
۴) ۶

۲۳- در مدار زیر، کدام تغییر می‌تواند منجر به ایجاد مخاطره (هازارد) شود؟



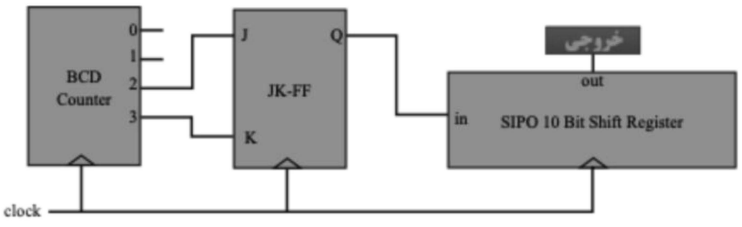
۱) $abcd = ۰۰۰۰ \rightarrow ۱۰۰۰$
۲) $abcd = ۰۰۰۱ \rightarrow ۰۱۰۱$
۳) $abcd = ۰۰۰۱ \rightarrow ۰۰۰۰$
۴) $abcd = ۰۰۱۰ \rightarrow ۰۰۰۰$

۲۴- نمودار حالت زیر، به‌صورت میلی رسم شده است. اگر نمودار را به‌صورت مور رسم کنیم، چند حالت خواهد داشت؟



۱) ۶
۲) ۵
۳) ۴
۴) ۳

۲۵- شکل زیر، از یک شمارنده دهدهی، یک فلیپ‌فلاپ JK و یک ثبات انتقالی (شیفت رجیستر) سری تشکیل شده است. در ابتدا تمام خروجی‌ها صفر هستند. بعد از چند پالس ساعت، خروجی ثبات (یعنی بیت دهم آن) برای اولین‌بار یک می‌شود؟ (توجه کنید که در پالس اول، شمارنده عدد یک را نشان خواهد داد.)



۱) ۱۶
۲) ۱۵
۳) ۱۴
۴) ۱۳

۲۶- کدام مورد، اندازه ROM لازم برای پیاده‌سازی هریک از مدارهای ترکیبی زیر را درست نشان داده است؟

ـ یک جمع‌کننده ۱۶ بیتی با C_{in} و C_{out}

ـ ضرب‌کننده ۸×۸

ـ انکودر با اولویت (priority encoder) ۱۶ بیتی

۱)

مدار	اندازه ROM
(الف)	$2^{32} \times 16$ bit
(ب)	$2^{16} \times 16$ bit
(ج)	$2^{16} \times 4$ bit

۲)

مدار	اندازه ROM
(الف)	$2^{17} \times 17$ bit
(ب)	$2^{16} \times 16$ bit
(ج)	$2^{4} \times 4$ bit

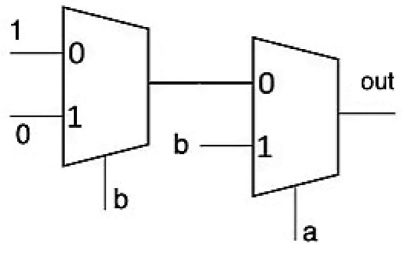
۳)

مدار	اندازه ROM
(الف)	$2^{33} \times 17$ bit
(ب)	$2^{8} \times 8$ bit
(ج)	$2^{16} \times 4$ bit

۴)

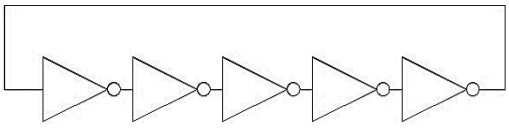
مدار	اندازه ROM
(الف)	$2^{33} \times 17$ bit
(ب)	$2^{16} \times 16$ bit
(ج)	$2^{16} \times 4$ bit

۲۷- مدار زیر، چه تابعی را پیاده‌سازی می‌کند؟



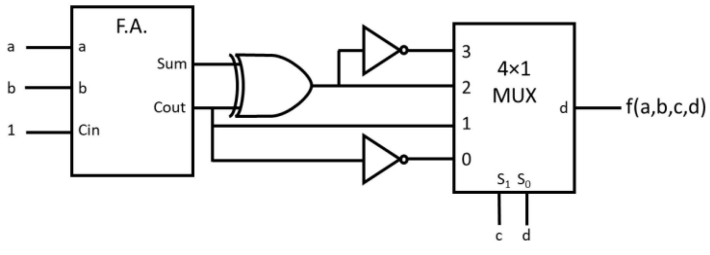
۱) OR
۲) NOR
۳) XNOR
۴) XOR

۲۸- فرکانس نوسانگر حلقه‌ای زیر، چند مگاهرتز است؟ (فرض کنید تأخیر صعود هر معکوس‌کننده ۱۲ نانوثانیه (۱۲ ns) و تأخیر نزول آن 8 نانوثانیه است.)



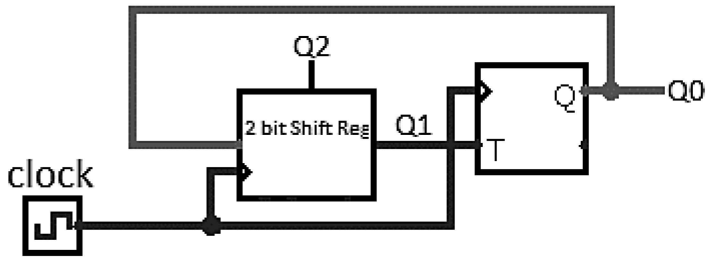
۱) ۴۰
۲) ۲۰
۳) ۱۰
۴) ۵

۲۹- کدام مورد، خروجی مدار زیر را به‌صورت مجموع مینترم‌ها به‌نحو درست نشان می‌دهد؟



۱) ۱, ۳, ۴, ۷, ۸, ۱۱, ۱۲, ۱۴
۲) ۱, ۳, ۵, ۷, ۹, ۱۰, ۱۳, ۱۵
۳) ۰, ۲, ۵, ۶, ۹, ۱۱, ۱۲, ۱۵
۴) ۰, ۲, ۵, ۶, ۹, ۱۰, ۱۳, ۱۵

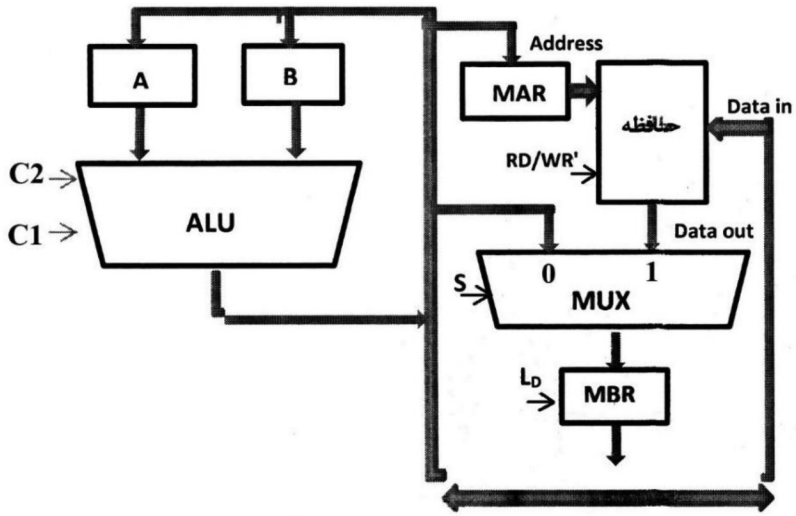
۳۰- شکل زیر، از یک ثبات انتقالی دوبیتی و یک T FF تشکیل شده است. اگر حالت اولیه مدار $Q_2Q_1Q_0 = 001$ باشد، خروجی چه دنباله‌ای را می‌شمارد؟



۱) ۰۰۱ → ۰۱۰ → ۱۰۰ → ۰۱۱ → ۱۱۰ → ۱۱۱ → ۱۰۱ → ۰۰۱
۲) ۰۰۱ → ۰۱۰ → ۱۱۰ → ۰۱۱ → ۱۱۱ → ۱۰۱ → ۰۰۱
۳) ۰۰۱ → ۰۱۰ → ۱۱۰ → ۱۱۱ → ۱۰۱ → ۰۰۱
۴) ۰۰۱ → ۰۱۰ → ۱۰۰ → ۰۰۱

۳۱- بخشی از یک معماری پردازنده، در شکل زیر داده شده است. خطوط کنترلی شامل C1 و C2 (مطابق جدول زیـر) و این موارد است:

فرمان خواندن / نوشتن حافظه :RD/WR′ ،انتخاب ورودی مالتی‌پلکسر S: Select multiplexer input ،بارگذاری MBR :LD



جدول عملکرد ALU:

C2 C1	خروجی ALU
0 0	A+B
0 1	A-B
1 0	A
1 1	High Impedance

مشخص کنید هرکدام از دستورات متوالی زیر، معادل کدام کلمه کنترلی (به Hex) است؟

S	LD	C2	C1	RD/WR′

1 : MBR ← A + B

2 : M[MAR] ← MBR

ریزدستور	S	LD	C2	C1	RD/WR′	
۱:			۶			(۱
۲:			۸			
۱:			۸			(۲
۲:			۱۶			
۱:			۸			(۳
۲:			۶			
۱:			۱۸			(۴
۲:			۶			

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۳۲- برنامه زیر، معادل کدام عملیات است؟ (A، B و C ثابت و SP اشاره‌گر پشته است.)

$t_0: SP \leftarrow SP - 1$

$t_1: M[SP] \leftarrow A$

$t_2: SP \leftarrow SP - 1$

$t_3: M[SP] \leftarrow B$

$t_4: C \leftarrow M[SP + 1]$

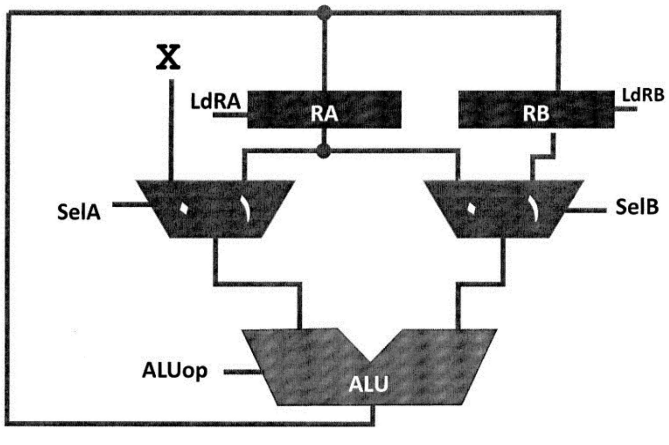
۱) ۱: Push A
۲: Push B
۳: C ← A

۲) ۱: POP A
۲: POP B
۳: C ← B

۳) ۱: Push A
۲: Push B
۳: POP C

۴) ۱: POP A
۲: POP B
۳: Push C

۳۳- مسیر داده (data path) زیر داده شده است و ALU تنها قادر به عملیات ضرب، جمع و انتقال (خروجی برابر با یکی از ورودی‌ها) است. برای محاسبه $x(x+2)$ و ثبت آن در RA، حداقل چند کلاک لازم است؟



۱) ۳
۲) ۴
۳) ۵
۴) امکان‌پذیر نیست.

۳۴- کدام مورد درخصوص جمع ۸ عدد ۳۲ بیتی، درست است؟

۱) سریع‌ترین روش به‌کارگیری جمع‌کننده‌های با حفظ رقم نقلی (Carry save adder) است.

۲) سریع‌ترین روش جمع درختی آنها به کمک جمع‌کننده‌های با انتشار رقم نقلی است.

۳) استفاده از Lookup table، کمترین هزینه سخت‌افزار را دارد.

۴) استفاده از روش جمع سریال، کمترین هزینه سخت‌افزار را دارد.

۳۵- کدام مورد، از مزایای استفاده از افزونی‌نما در نمایش اعداد ممیز شناور نیست؟

۱) افزایش دقت محاسبه

۲) امکان نمایش عدد صفر به‌صورت رشته‌ای از بیت‌های صفر

۳) ساده‌تر شدن مدار مقایسه نماها هنگام جمع و تفریق ممیز شناور

۴) ساده‌تر شدن مدار مربوط به دستورات تست صفر بودن اعداد در یک پردازنده

۳۶- اگر مقدار اولیه ثبات‌ها و حافظه یک کامپیوتر مبتنی بر انباشتگر (AC: Accumulator) به شرح زیر باشد، بعد از اجرای برنامه زیر، آنها چه مقادیری خواهند داشت؟ (توجه: همه اعداد، در مبنای شانزده (Hexadecimal) هستند.)

$AC = EF, Mem[۲۰] = ۱۰, Mem[۲۱] = ۱۱$

```
LDA ۲۰
SHLA
DECA
ADD ۲۱
```

۱) $AC = ۳A, Mem[۲۰] = ۱F, Mem[۲۱] = ۳۰$
۲) $AC = ۲۰, Mem[۲۰] = EF, Mem[۲۱] = ۳۰$
۳) $AC = ۱F, Mem[۲۰] = ۱۰, Mem[۲۱] = ۱۱$
۴) $AC = ۶۰, Mem[۲۰] = ۱۰, Mem[۲۱] = ۱۱$

۳۷- اگر یک کامپیوتر از نمایش اعداد مکمل ۲ و ثبات‌های ۱۲ بیتی استفاده کند، دامنه نمایش اعداد صحیح در آن کدام مورد است؟

۱) $(+۴۰۹۵) - (-۴۰۹۶)$
۲) $(+۲۰۴۷) - (-۲۰۴۸)$
۳) $(+۴۰۹۵) - (-۴۰۹۵)$
۴) $(+۲۰۴۷) - (-۲۰۴۷)$

۳۸- شرط لازم و کافی سرریز شدن عمل تقسیم یک عدد بی‌علامت ۴n بیتی بر مقسوم‌علیه بی‌علامت ۳n بیتی در خارج‌قسمت n بیتی کدام است؟

۱) مقسوم‌علیه از ۲n بیت پر ارزش مقسوم بزرگ‌تر باشد.
۲) مقسوم‌علیه از ۳n بیت پر ارزش مقسوم کوچک‌تر باشد.
۳) مقسوم‌علیه از ۲n بیت پر ارزش مقسوم کوچک‌تر باشد.
۴) مقسوم‌علیه صفر باشد.

۳۹- در یک حافظهٔ نهان که عمل جایابی (Placement) را به روش Direct map انجام می‌دهد، کدام فیلد(ها) به‌همراه بیت valid در عمل مقایسه شرکت می‌کند؟

۱) TAG
۲) TAG و OFFSET
۳) TAG و Index
۴) Index و OFFSET

۴۰- کدام‌یک از تغییرات در تکه‌کد زیر، در راستای حذف مخاطره Load-use در خط لوله نیست؟

$I_۰$: LW R_b, b // Load[b] to R_b
$I_۱$: LW R_c, c // Load[c] to R_c
$I_۲$: Add R_a, R_b, R_c // $R_a = R_b + R_c$
$I_۳$: SW a, R_a // Store Ra to [a]
$I_۴$: LW R_e, e // Load[e] to R_e
$I_۵$: LW R_f, f // Load[f] to R_f
$I_۶$: SUB R_d, R_e, R_f // $R_d = R_e - R_f$
$I_۷$: SW d, R_d // Store R_d to [d]

۱) انتقال $I_۳$ بلافاصله بعد از $I_۵$
۲) انتقال $I_۴$ بلافاصله قبل از $I_۲$
۳) انتقال $I_۲$ و $I_۳$ بلافاصله بعد از $I_۴$
۴) جابه‌جایی مجموعه $I_۰$، $I_۱$، $I_۲$ و $I_۳$ با مجموعه $I_۴$، $I_۵$، $I_۶$ و $I_۷$

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

سیستم‌های عامل پیشرفته:

۴۱- رعایت الگوی انتها ـ به ـ انتها (end-to-end) در طراحی سیستم‌های شبکه، منجر به کدام نتیجه می‌شود؟

۱) کاهش لایه‌های پشته پروتکل در مرکز شبکه

۲) کاهش لایه‌های پشته پروتکل در میزبان‌های شبکه

۳) افزایش لایه‌های پشته پروتکل در میزبان‌ها و کاهش آنها در مرکز شبکه

۴) کاهش لایه‌های پشته پروتکل در میزبان‌ها و افزایش آنها در مرکز شبکه

۴۲- زمانی‌که پیامی در شبکه اجتماعی برای دوستان ارسال می‌شود، این پیام از چه نوعی است؟

۱) Synchronous و Persistent

۲) Asynchronous و Persistent

۳) Asynchronous و Transient

۴) Synchronous و Transient

۴۳- براساس تجربه ویندوز NT، پیاده‌سازی ماجول گرافیک و درایور آن در یک سیستم عامل میکروکرنلی در سطح کاربری چندان عملی نیست. کدام مورد، دلیل مناسبی برای این موضوع نیست؟

۱) بالا بودن حجم داده‌های تبادل‌شده بین فرایندها و کارت گرافیک

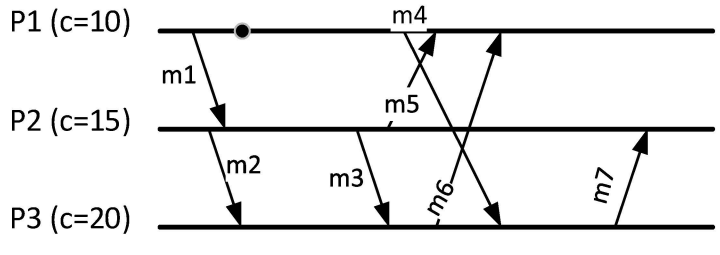
۲) عدم ارائه تضمین مناسب برای سلامت و امنیت کل سیستم

۳) عدم انعطاف مناسب در کاربردهای نیازمند حافظه مشترک

۴) بالا بودن حجم تبادل داده بین فرایندها و کارت گرافیک

جدول راهنمایی: با توجه به اطلاعات زیر به سؤال‌های ۴۴ و ۴۵ پاسخ دهید.

در نمودار زیر که تعامل سه فرایند را نشان می‌دهد، مقدار ساعت منطقی (logical clock) هر فرایند در شروع سیستم در مقابل آن (داخل پرانتز)، نوشته شده است.



۴۴- براساس مفهوم زمان منطقی لمپورت، زمان منطقی در ابتدا و انتهای پیام m5، چند خواهد بود؟

۱) ۱۳ → ۱۸

۲) ۱۹ → ۱۸

۳) ۱۹ → ۱۹

۴) ۲۰ → ۱۹

۴۵- کدام دو پیام زیر، با هم هم‌زمان (concurrent) نیستند؟

۱) m6 و m7

۲) m5 و m7

۳) m3 و m4

۴) m2 و m4

جدول راهنمایی: با توجه به اطلاعات زیر، به سؤال‌های ۴۶ تا ۴۸ پاسخ دهید.

علی کلاینت ایمیل خود را به‌روزرسانی کرده و دو ایمیل جدید مشاهده می‌کند. به یکی از ایمیل‌ها پاسخ داده و کلاینت را می‌بندد. پس از مدتی، دوباره کلاینت ایمیل را که این‌بار از یک پایگاه داده دیگری استفاده می‌کند، به‌روزرسانی کرده و یک ایمیل جدید و پاسخ خود را مشاهده می‌کند، اما دو ایمیل قبلی را نمی‌بیند.

۴۶- کدام مورد زیر، روند فوق را نشان می‌دهد؟

۱) $\dfrac{L_1 \quad W_2(x_1) \quad W_1(x_1;x_2)}{L_2 \quad W_3(x_3 \mid x_1) \quad R_1(x_2 \mid x_1)}$

۲) $\dfrac{L_1 \quad W_1(x_1) \quad W_1(x_1;x_2)}{L_2 \quad W_1(x_3 \mid x_1) \quad R_1(x_2;x_1)}$

۳) $\dfrac{L_1 \quad W_2(x_1) \quad R_1(x_1) \quad W_1(x_1;x_2)}{L_2 \quad W_3(x_3 \mid x_1) \quad R_1(x_2;x_3)}$

۴) $\dfrac{L_1 \quad W_1(x_1) \quad R_1(x_1) \quad W_1(x_2)}{L_2 \quad W_2(x_3) \quad R_1(x_2;x_1)}$

۴۷- سامانه کلاینت ـ سرور ایمیل، کدام‌یک از مدل‌های سازگاری مبتنی‌بر کلاینت زیر را به‌طور قطع پشتیبانی می‌کند؟

۱) Write-monotonic
۲) Write-follows-read
۳) Read-monotonic
۴) Read-your-write

۴۸- اگر صندوق پستی علی را یک متغیر مشترک بین دو فرایند در دو ایمیل سرور که آنرا به‌روز می‌کنند بدانیم، براساس تعامل فوق، کدام سازگاری مبتنی‌بر داده (data-centric) ممکن است بین دو فرایند برقرار شود؟

۱) ورودی (Entry)
۲) نهایی (Eventual)
۳) علّی (Causal)
۴) ترتیبی (Sequential)

۴۹- بارزترین ویژگی درهم‌سازی سازگار (consistent hashing) چیست؟ (n تعداد باکت‌ها (bucket) و k تعداد کلیدها است.)

۱) باکت‌ها باید دارای میان‌بر به باکت‌های دیگر برای کنترل تصادم (conflict) حداقل k/n کلیدها باشند.
۲) باکت‌ها باید در یک شبکه پوششی (overlay) دایره‌ای‌شکل مرتب شوند.
۳) با اضافه یا کم شدن یک باکت، حداکثر k/n کلیدها باید جابه‌جا شود.
۴) فضای شناسه کلیدها و باکت‌ها باید یکی باشد.

۵۰- به‌دلیل ازدحام برای ثبت‌نام در درس‌های ترم بعد، سرور یک دانشگاه هر ساعت به مدت دو ثانیه از دسترس خارج می‌شود. این سرور به چه میزان قابل اطمینان (reliable) است؟

۱) اصولاً قابل اطمینان نیست.
۲) تقریباً ٪۹۶
۳) تقریباً ٪۹۹
۴) حدود ۵۸/۰۳ دقیقه

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

جدول راهنمایی: با توجه به اطلاعات زیر، به سؤال‌های ۵۱ تا ۵۴ پاسخ دهید.

یک دانشگاه برای رفع مشکل و تحمل لود زیاد، از ۱۲ سرور باتکرار (replicated) استفاده کرده و برای اجماع بین آنها از الگوریتم 2PC استفاده می‌کند.

۵۱- **برای فراهم کردن در دسترس بودن (availability) ۱۰۰٪، چند خرابی (crash) سرور در سیستم، قابل تحمل است؟**

۱) صفر ۲) ۳

۳) ۵ ۴) ۱۱

۵۲- **اگر دانشگاه به جای 2PC از الگوریتم 3PC برای اجماع استفاده کند، کدام‌یک از موارد زیر، در مرکز داده دانشگاه بهبود می‌یابد؟**

الف ـ شرط زنده بودن (liveness) در اجماع وجود خواهد داشت.

ب ـ تعداد خطاهای قابلِ‌تحمل افزایش می‌یابد.

ج ـ تحمل انواع خطاهای بیشتر، فراهم می‌شود.

۱) «الف» و «ج» ۲) «ب» و «ج»

۳) «ب» ۴) «الف»

۵۳- **مدیر جدید فناوری اطلاعات دانشگاه، برای اثبات دانش خود تصمیم می‌گیرد که الگوریتم اجماع را به Paxos ارتقا دهد. در این حالت، برای دسترس بودن ۱۰۰٪، چند خرابی (crash) سرور از ۱۲ سرور در مرکز داده، قابل تحمل خواهد شد؟**

۱) صفر ۲) ۳

۳) ۵ ۴) ۱۱

۵۴- **برای افزایش تحمل خطا، دانشگاه مجبور می‌شود سرویس ابری خریداری کرده و تعداد کل سرورها را از ۱۲ به ۲۰ عدد برساند. اما نکته اینجاست که سرویس‌های ابری خریداری‌شده مطمئن نبوده و به‌دلیل قدیمی بودن سخت‌افزارها گاهاً پاسخ‌های اشتباه هم تولید می‌کنند. برای این شرایط، به‌ترتیب، چه الگوریتمی مناسب است و چند خطا تحمل خواهد شد؟**

۱) RAFT ـ ۹ ۲) Paxos ـ ۹

۳) Oral Message ـ ۶ ۴) PBFT ـ ۶

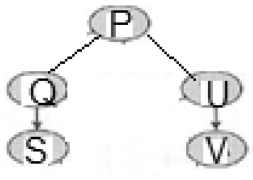
۵۵- **یک فایل سیستم توزیع‌شده، از جدول درهم‌ریزی توزیع‌شده (DHT) با شناسه‌های ۷ بیتی استفاده می‌کند. در این سیستم، ۵ سرور برای نگهداری فایل‌ها وجود دارد که این سرورها از شناسه صفر تا انتها، به مضارب ۱۰ و با ترتیب ۱ تا ۵ منتسب شده‌اند. این فایل سیستم، از طول نام فایل‌ها به‌عنوان تابع درهم‌ریزی استفاده می‌کند. فایل‌هایی با طول نام‌های به‌ترتیب ۳۲، ۱۲۴ و ۶۴ روی کدام سرورها ذخیره خواهند شد؟**

۱) ۵، ۳ و ۳ ۲) ۵، ۱ و ۳

۳) ۴، ۲ و ۲ ۴) ۴، ۱ و ۲

پایگاه داده‌های پیشرفته:

۵۶- براساس پروتکل قفل مبتنی‌بر درخت و با توجه به شکل زیر، فرض کنید تراکنش T1 برای بار اول درخواست قفل روی Q را می‌دهد و T2 برای بار اول درخواست قفل U را می‌دهد. سپس T1 دسترسی به V را درخواست و T2 دسترسی به S را درخواست می‌کند. کدام مورد درست است؟



۱) فقط تراکنش دوم، با موفقیت اجرا می‌شود.

۲) فقط تراکنش اول، با موفقیت اجرا می‌شود.

۳) هر دو تراکنش، با موفقیت اجرا می‌شوند.

۴) هردو، ناموفق و دچار بن‌بست می‌شوند.

۵۷- با توجه به مفهوم کنترل همروندی (concurrency control) تراکنش‌ها، کدام مورد درست است؟

۱) سازگاری پایگاه داده، اساساً ارتباطی با کنترل همروندی ندارد.

۲) حتی در حین اجرای همروند تراکنش‌ها نیز، هیچ‌گاه سازگاری پایگاه داده نقض نمی‌شود.

۳) وظیفه اصلی کنترل همروندی، اجرای همزمان تراکنش‌ها است به‌نحوی‌که تضمین شود تراکنش‌ها به‌صورت ترتیبی اجرا نمی‌شوند.

۴) هدف اصلی کنترل همروندی در پایگاه داده، فراهم کردن امکان اجرای همروند تراکنش‌ها بدون نقض سازگاری (consistency) در پایگاه داده است.

۵۸- اگر تراکنش‌های شماره ۱، ۲، ۳ و۴ به‌ترتیب شروع شده و خواندن و نوشتن اقلام داده را طبق زمانبندی مبتنی‌بر پروتکل مهرزمانی با استفاده از قاعده توماس (Thomas' Write Rule) انجام دهند، کدام مورد درست است؟

ST۱, ST۲, ST۳, ST۴, RT۱(A), RT۲(A), WT۲(A), WT۱(A), WT۳(B), WT۲(B), WT۴(D)

۱) هر دو تراکنش T2 و T1، ناموفق خواهند بود.

۲) هر دو تراکنش T2 و T1، موفق خواهند بود.

۳) تراکنش T1، ناموفق خواهد بود.

۴) تراکنش T2، ناموفق خواهد بود.

۵۹- درخصوص زمان‌بندی (schedule) داده‌شده، کدام مورد درست است؟

T_1	T_5
read (A)	
A := A − 50	
write (A)	
	read (B)
	B := B − 10
	write (B)
read (B)	
B := B + 50	
write (B)	
	read (A)
	A := A + 10
	write (A)

۱) ترتیب‌پذیر دید (View serializable) است.

۲) ترتیب‌پذیر تداخلی است ولی ترتیب‌پذیر دید نیست.

۳) گراف تقدم (precedence graph) آن، فاقد چرخه (cycle) است.

۴) نه ترتیب‌پذیر تداخلی (conflict serializable) و نه ترتیب‌پذیر دید (view serializable) است.

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۶۰- **یک تراکنش، دستورات .W (A) , W(B), Commit را به‌ترتیب از چپ به راست انجام می‌دهد. اگر Log حاوی W(A) و W(B) و مقادیر جدید A و B در پایگاه داده ثبت شده باشد، در مورد ترمیم (Recovery) کدام مورد درست است؟**

۱) Undo Logging، نشدنی ولی Redo Logging، شدنی است.

۲) Undo Logging، شدنی ولی Redo Logging، نشدنی است.

۳) Undo Logging و Redo Logging، شدنی هستند.

۴) Undo Logging و Redo Logging، نشدنی هستند.

۶۱- **کدام مورد درخصوص پروتکل‌های کنترل همروندی، نادرست است؟**

۱) هر زمان‌بندی مطابق با پروتکل مهرزمانی، لزوماً ترتیب‌پذیر تداخلی نیست.

۲) در پروتکل مهرزمانی، بن‌بست پیش نمی‌آید، چون تراکنش‌ها منتظر نمی‌مانند.

۳) هر زمان‌بندی مطابق با پروتکل مهرزمانی، لزوماً مطابق با پروتکل قفل دومرحله‌ای نیست.

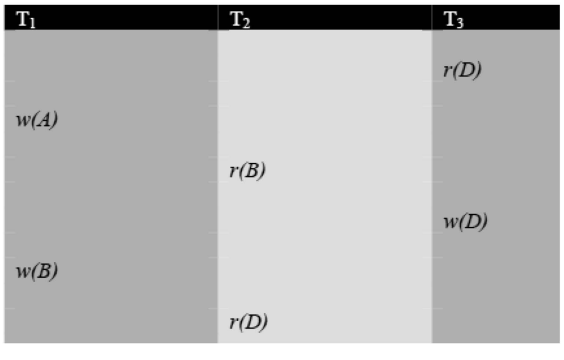
۴) هر زمان‌بندی مطابق با پروتکل قفل دومرحله‌ای، لزوماً مطابق با پروتکل مبتنی‌بر مهرزمانی نیست.

۶۲- **با توجه به امکان بروز خرابی در زمان ترمیم (Recovery)، برای اطمینان از درستی نتایج، سیستم ترمیم باید دارای کدام ویژگی باشد؟**

۱) WAL (Write-Ahead Log) ۲) Partial Commit

۳) Idempotence ۴) Checkpoint

۶۳- **با توجه به زمان‌بندی داده‌شده، کدام مورد درست است؟**



۱) فقط مطابق پروتکل 2-Phase Locking است.

۲) ترتیب‌پذیر و مطابق پروتکل 2-Phase Locking است.

۳) ترتیب‌پذیر نیست، ولی مطابق پروتکل 2-Phase Locking است.

۴) ترتیب‌پذیر است، ولی مطابق پروتکل 2-Phase Locking نیست.

۶۴- **کدام مورد، درخصوص زمان‌بندی ترمیم‌پذیر (Recoverable) درست است؟**

۱) مفهوم ترمیم‌پذیری زمان‌بندی، مستقیماً ارتباط با نوع پروتکل کنترل همروندی دارد.

۲) کلیه تراکنش‌ها در یک زمان‌بندی ترمیم‌پذیر، یا ناموفق (abort) می‌شوند یا commit.

۳) در یک زمان‌بندی ترمیم‌پذیر، اگر تراکنش اول ناموفق شود، بقیه تراکنش‌ها نیز به‌ترتیب ناموفق می‌شوند.

۴) ترمیم‌پذیری، ارتباطی با دستورات خواندن و نوشتن ندارد و فقط به محل دستور commit در تراکنش‌ها بستگی دارد.

۶۵- **خاصیت (Durability) در پایگاه داده‌ها، توسط کدام بخش از مدیریت تراکنش‌ها تضمین می‌شود؟**

۱) سیستم پشتیبان‌گیری (Backup) ۲) سیستم ترمیم (Recovery)

۳) سیستم مدیریت قفل ۴) مدیر دیسک

شناسایی الگو ـ یادگیری ماشین:

۶۶- **برای یک طبقه‌بند Hard- SVM دو کلاسه، ۴ عدد داده آموزشی متعادل (balanced) از هر دو کلاس، که به‌طور خطی جدایی‌پذیر هستند موجود است. کدام‌یک از مقادیر زیر نمی‌تواند تعداد بردارهای پشتیبان آن پس از اتمام فاز آموزش باشد؟**

۱) ۲ ۲) ۱

۳) ۴ ۴) ۳

۶۷- **در آموزش پرسپترون که داده‌ها یکی‌یکی در هر مرحله به آن داده می‌شوند و ضریب یادگیری η با افزایش مراحل i با فرمول $\eta_i = \frac{1}{1+i}$ کاهش می‌یابد، کدام مورد درخصوص تأثیر تغییرات ضریب یادگیری η با i درست است؟**

۱) اصلاً ارتباطی بر تأثیر داده‌ها ندارد.

۲) تأثیر داده‌های ابتدایی، کمتر از داده‌های انتهایی می‌شود.

۳) تأثیر داده‌های انتهایی، کمتر از داده‌های ابتدایی می‌شود.

۴) تأثیر داده‌های انتهایی و داده‌های ابتدایی، تقریباً برابر می‌شود.

۶۸- **کدام مورد زیر، می‌تواند ماتریس کواریانس یک مجموعه داده باشد؟**

۱) $\begin{bmatrix} ۲ & ۳ \\ ۴ & ۲ \end{bmatrix}$ ۲) $\begin{bmatrix} ۳ & ۲ \\ ۱ & ۳ \end{bmatrix}$

۳) $\begin{bmatrix} ۴ & ۱ \\ ۲ & ۱ \end{bmatrix}$ ۴) $\begin{bmatrix} ۳ & -۳ \\ ۳ & ۳ \end{bmatrix}$

۶۹- **فرض کنید می‌خواهیم سیستمی مبتنی بر یادگیری برای تبدیل صوت به متن ایجاد کنیم که برای هر صوت، متن مرتبط با آن را نیز داریم. داده‌های ما صوت‌هایی به زبان فارسی هستند، ولی لهجه‌های مختلفی در آنها وجود دارد که در مجموعه آموزشی، برچسبی برای لهجه‌ها وجود ندارد. اگر بخواهیم از تأثیر لهجه‌ها در یادگیری استفاده شود، فرایند یادگیری در این مسئله باید چگونه باشد؟**

۱) ابتدا مبتنی بر دسته‌بندی و سپس مبتنی بر خوشه‌بندی

۲) ابتدا مبتنی بر خوشه‌بندی و سپس مبتنی بر دسته‌بندی

۳) تنها مبتنی بر دسته‌بندی

۴) تنها مبتنی بر خوشه‌بندی

۷۰- **در کدام‌یک از طبقه‌بندهای زیر، برای فاز تست لازم است همه داده‌های آموزشی یا بخشی از آنها استفاده شود؟**

۱) درخت تصمیم ۲) شبکه عصبی MLP

۳) Hard-SVM ۴) K-nn

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۷۱- در الگوریتم C-SVM، مسئله بهینه‌سازی مقید زیر را داریم:

$$J(\underline{w}, w_0, \underline{\alpha}) = \frac{1}{2}\|\underline{w}\|^2 + c\sum_{i=1}^{N}\alpha_i$$

$$\text{subject to}: \begin{cases} y_i\,(\underline{w}^T\underline{x}_i + w_0) - 1 + \alpha_i \geq 0 & i = 1,2,...,N \\ \alpha_i \geq 0 & i = 1,2,...,N \end{cases}$$

تابع لاگرانژ هم به‌صورت زیر نوشته شده است:

$$L(\underline{w}, w_0, \underline{\alpha}, \underline{\lambda}, \underline{\mu}) = \frac{1}{2}\underline{w}^T\underline{w} + c\sum_{i=1}^{N}\alpha_i - \sum_{i=1}^{N}\lambda_i\,(y_i\,(\underline{w}^T x_i + w_0) - 1 + \alpha_i) - \sum_{i=1}^{N}\mu_i\alpha_i$$

اگر برای $C = 5$ مسئله حل شده باشد و برای داده $\underline{x}_5$ داشته باشیم $\lambda_5 = 2$، آنگاه کدام گزاره نادرست است؟

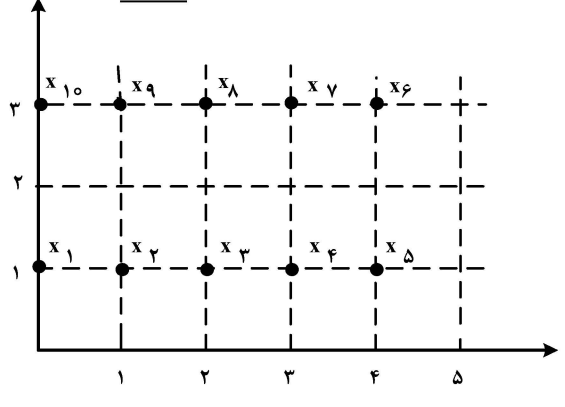
۱) $\alpha_5 = 0$ و این داده درست طبقه‌بندی شده است.

۲) $\mu_5 > 0$ و این داده درست طبقه‌بندی شده است.

۳) $\alpha_5 > 0$ و این داده روی مارجین (حاشیه) قرار دارد.

۴) $\mu_5 = 3$ و این داده روی مارجین (حاشیه) قرار دارد.

۷۲- در فضای دوبعدی، ۱۰ داده داریم که می‌خواهیم با روش K-means با معیار فاصله اقلیدسی یک خوشه‌بندی دوکلاسی انجام دهیم. برای شروع کار، دو نقطه دلخواه را به‌عنوان مرکز دو خوشه قرار می‌دهیم و الگوریتم را اجرا می‌کنیم و داده‌ها به‌جز دو نقطه اولیه، به ترتیب شماره اندیس به الگوریتم وارد می‌شود. نتیجه نهایی خوشه‌بندی با دو نقطه اولیه x_1 و x_{10} با نتیجه خوشه‌بندی با کدام دو نقطه اولیه در گزینه‌های زیر، یکسان نیست؟



۱) x_1 و x_6

۲) x_5 و x_6

۳) x_4 و x_7

۴) x_2 و x_9

۷۳- برای ارزیابی یک تخمین‌زننده، بایاس و واریانس آن را محاسبه می‌کنند. کدام تخمین‌زننده بهتر است؟

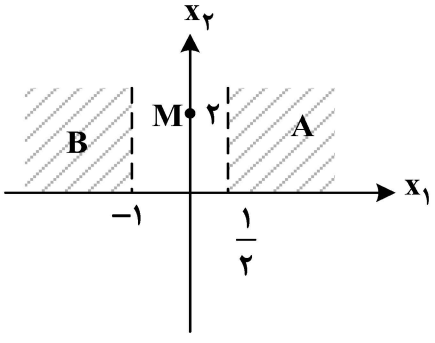
۱) بایاس آن کم و واریانس آن زیاد باشد.

۲) بایاس و واریانس آن کم باشد.

۳) بایاس آن زیاد و واریانس آن کم باشد.

۴) بایاس و واریانس آن زیاد باشد.

۷۴- در یک طبقه‌بندی دوکلاسی با دو ویژگی، از کلاس ۱ به تعداد ۱۰۰ داده آموزشی داریم که در ناحیه A در شکل زیر و از کلاس ۲ به تعداد ۱۰۰ داده آموزشی داریم که در ناحیه B در شکل زیر هر دو به‌صورت تصادفی قرار دارند. می‌خواهیم به داده‌ای که در شکل با نقطه M مشخص شده است، با طبقه KNN با $K=1$ و فاصله اقلیدسی یک برچسب بدهیم. کدام مورد درست است؟



۱) بدون دیدن داده‌های آموزش، نمی‌توان برچسب را تعیین کرد.
۲) همواره احتمال تعلق داده به هر دو کلاس، برابر است.
۳) برچسب این داده، کلاس ۱ است.
۴) برچسب این داده، کلاس ۲ است.

۷۵- اگر در یک مسئله طبقه‌بندی دوکلاسی در فضای ویژگی دوبعدی، ماتریس کوواریانس و میانگین کلاس‌ها مقادیر زیر باشند:

$$\Sigma=\begin{bmatrix}۴ & ۰\\ ۰ & ۹\end{bmatrix} \qquad \mu_1=\begin{bmatrix}-۱۰\\ -۱۰\end{bmatrix} \qquad \mu_2=\begin{bmatrix}۱۰\\ ۱۰\end{bmatrix}$$

آنگاه نقاطی که فاصله ماهالانوبیس ثابت ۱۰ را از میانگین کلاس خود دارند، حداکثر مقدار فاصله اقلیدسی آنها از همان میانگین، چقدر خواهد بود؟

۱) ۳۰ ۲) ۴۰ ۳) ۵۰ ۴) ۶۰

۷۶- برای طبقه‌بندی داده‌های XOR در فضای دوبعدی، کدام‌یک از طبقه‌بندهای زیر مناسب هستند؟

a) طبقه‌بند درخت تصمیم
b) طبقه‌بند Hard SVM
c) یک نرون عصبی مصنوعی پرسپترون
d) طبقه‌بند شبکه عصبی MLP

۱) a و b ۲) b و c ۳) a و d ۴) c و d

۷۷- اگر برای متغیر تصادفی x تابع چگالی احتمال داده نشده باشد، ولی میانگین μ و واریانس σ^2 آن معلوم باشد، با روش حداکثر آنتروپی، کدام‌یک از توابع چگالی احتمال زیر به‌دست می‌آید؟

۱) تابع $f(x)=\begin{cases}\frac{۱}{x_2-x_1} & x_1\le x\le x_2\\ ۰ & \text{در غیراین‌صورت}\end{cases}$ $\quad x_2=\mu+۳\sigma$ $\quad x_1=\mu-۳\sigma$

۲) تابع اگر $f(x)=\begin{cases}\frac{x-\mu+\sigma}{۲\sigma^2} & \mu-\sigma\le x\le\mu+\sigma\\ ۰ & \text{در غیراین‌صورت}\end{cases}$

۳) تابع $f(x)=\frac{\mu}{۲\sigma}e^{x}$

۴) $f(x)=\frac{۱}{\sqrt{۲\pi\sigma^2}}e^{-\frac{(x-\mu)^2}{۲\sigma^2}}$

۷۸- کدام مورد، درخصوص ماشین‌های بردار پشتیبان SVM درست است؟

۱) در یک مسئله جدایی‌ناپذیر خطی با افزایش C در روش C-SVM، حاشیه (margin) بین دو کلاس و تعداد نقاط خطا افزایش می‌یابد.

۲) روش C-SVM و روش v-SVM، با انتخاب مناسب پارامترها ممکن است به جواب یکسانی برسند.

۳) ضرایب لاگرانژ پاسخ سیستم برای یک پایگاه داده خاص D، همواره منحصر به فرد است.

۴) با افزودن داده آموزشی جدید به سیستم، همواره پاسخ سیستم تغییر می‌کند.

۷۹- یک ماتریس کوواریانس کدام ویژگی یا ویژگی‌ها از ۵ ویژگی زیر را همیشه دارا است؟

a) وارون‌پذیری

b) قطری بودن

c) همه درایه‌ها مثبت هستند.

d) متقارن بودن

e) داشتن حداقل یک مقدار ویژه منفی

۱) a و d ۲) d

۳) b، d و e ۴) a، b، c و e

۸۰- با افزایش پیچیدگی مدل، کدام مورد به‌ترتیب درخصوص بایاس و واریانس درست است؟

۱) کاهش می‌یابد ـ افزایش می‌یابد ۲) افزایش می‌یابد ـ کاهش می‌یابد

۳) کاهش می‌یابد ـ ثابت می‌ماند ۴) افزایش می‌یابد ـ ثابت می‌ماند

۸۱- کدام طبقه‌بند زیر نسبت به‌ترتیب ورود داده‌های آموزش حساس می‌باشد؟

۱) درخت تصمیم ۲) Hard SVM

۳) طبقه‌بند K نزدیک‌ترین همسایه با $K=۱۵$ ۴) شبکه عصبی پرسپترون

۸۲- فرض کنید یک مجموعه دادگان متشکل از چندین کلاس مختلف، داده شده باشد و هرکلاس دارای توزیع احتمال متفاوتی باشد، اما برچسب کلاس هر داده موجود نباشد. اگر از روش خوشه‌بندی K-means برای تخمین برچسب کلاس هر داده استفاده شود، در کدام شرایط، کارآیی خوشه‌بندی افزایش می‌یابد؟

۱) با میانگین‌های متفاوت، واریانس توزیع هر کلاس در همه راستاها کوچک باشد.

۲) عدد K یعنی تعداد خوشه‌ها برابر با n یعنی تعداد داده‌ها انتخاب شود.

۳) همه کلاس‌ها میانگین یکسانی داشته باشند.

۴) پراکندگی بین‌کلاسی کوچک باشد.

۸۳- کدام‌یک از راهبردهای زیر، به کاهش مشکل بیش برازش (overfitting) در طبقه‌بند درخت تصمیم کمکی نمی‌کند؟

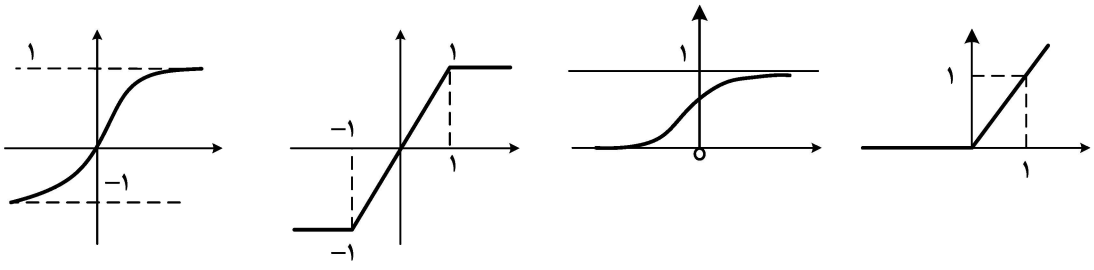
۱) اطمینان از اینکه هر گره برگ، یک کلاس خالص (Pure class) است.

۲) محدودکردن حداقل تعداد نمونه‌ها در هر گره برگ

۳) محدود کردن حداکثر عمق درخت

۴) هرس کردن

۸۴- کدام‌یک از توابع فعالیت Sigmoid, tanh, hard tanh, Relu، ممکن است دچار انفجار گرادیان شود؟



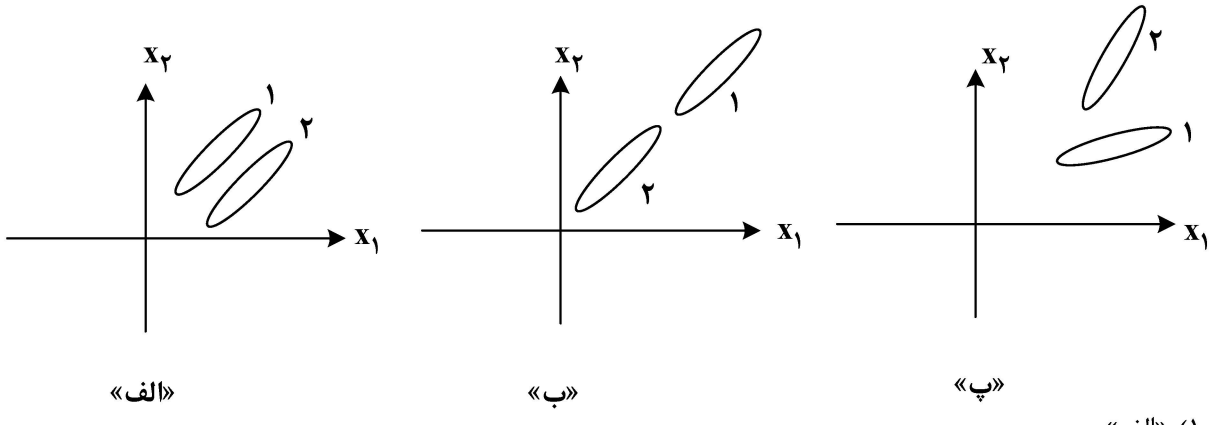
۱) Sigmoid ۲) Tanh ۳) Relu ۴) Hard tanh

۸۵- در یک طبقه‌بندی‌کننده دوکلاسی بیز با ویژگی x در بازه $۰ < x < ۱$، توزیع ویژگی در کلاس اول به‌صورت $p(x|c_۱) = x^۲$ و در کلاس دوم به‌صورت $p(x|c_۲) = ۱ - x$ داده شده است. اگر مرز تصمیم‌گیری نقطه $x = \frac{۱}{۲}$ باشد، نسبت احتمال پیشین دو کلاس $\frac{p(c_۲)}{p(c_۱)}$ کدام است؟

۱) $\frac{۱}{۵}$ ۲) $\frac{۱}{۴}$

۳) $\frac{۱}{۳}$ ۴) $\frac{۱}{۲}$

۸۶- در یک مسئله طبقه‌بندی دوکلاسی با دو ویژگی $x_۱$ و $x_۲$، توزیع داده‌های آموزشی دو کلاس به‌صورت بیضی در شکل‌های زیر، رسم شده است. با روش بدون سرپرست PCA می‌خواهیم بعد فضا را به یک کاهش دهیم. تصویر داده‌ها روی بردار ویژه متناظر با بزرگ‌ترین مقدار ویژه ماتریس کوواریانس کل داده‌ها، در کدام شکل بهتر جداپذیری دو کلاس را حفظ می‌کند؟



۱) «الف»

۲) «ب»

۳) «پ»

۴) در هر سه شکل، به یک اندازه جداپذیری دو کلاس حفظ می‌شود.

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۸۷- در یک مسئله طبقه‌بندی دوکلاسی در فضای ۳ بعدی از هر کلاس ۴ داده داریم و کل داده‌ها را در یک ماتریس $X_{۳\times ۸}$ قرار داده‌ایم. فرض می‌کنیم میانگین هر ویژگی روی ۸ داده صفر است. فرض می‌کنیم بردارهای ویژه و مقادیر ویژه دو ماتریس، XX^T و X^TX به‌دست آمده‌اند. برای کاهش بعد فضا به یک با روش PCA، از کدام‌یک از بردارهای زیر استفاده می‌کنیم؟

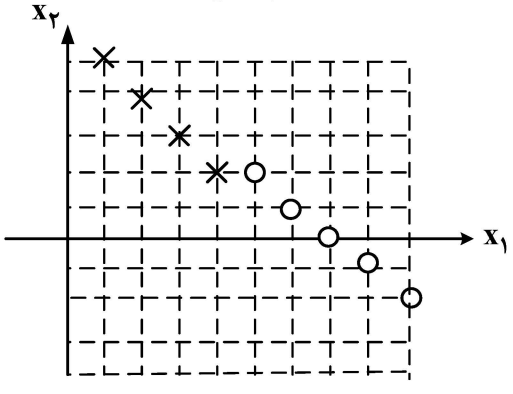
۱) بردار ویژه متناظر با کوچک‌ترین مقدار ویژه ماتریس X^TX

۲) بردار ویژه متناظر با کوچک‌ترین مقدار ویژه ماتریس XX^T

۳) بردار ویژه متناظر با بزرگ‌ترین مقدار ویژه ماتریس XX^T

۴) بردار ویژه متناظر با بزرگ‌ترین مقدار ویژه ماتریس X^TX

۸۸- در فضای دوبعدی ویژگی، داده‌های دو کلاس با علامت O و X در شکل مشخص شده‌اند. اگر الگوریتم Hard SVM را روی این داده‌ها اجرا کنیم، کدام گزاره در مورد طبقه‌بندی طراحی‌شده درخصوص مرز تصمیم خطی درست است؟



۱) موازی با محور قائم است.

۲) موازی با $x_۲ = -x_۱$ است.

۳) موازی با $x_۲ = x_۱$ است.

۴) موازی محور افقی است.

۸۹- در یک طبقه‌بندی‌کننده ۳ کلاسی، از هر کلاس ۱۰۰ داده تست داریم و بعد از آموزش طبقه‌بند، ماتریس Confusion داده‌های تست، به‌صورت زیر به دست‌آمده است. اگر دو کلاس ۲ و ۳ را با هم یک کلاس درنظر بگیریم و از روی ماتریس داده‌شده در زیر، یک ماتریس Confusion برای طبقه‌بندی دوکلاسی بسازیم، درصد صحت Accuracy طبقه‌بندی دوکلاسی کدام است؟

برچسب واقعی →

برچسب تعیین‌شده توسط طبقه‌بند		کلاس ۱	کلاس ۲	کلاس ۳
	کلاس ۱	۹۰	۴	۶
	کلاس ۲	۳	۹۱	۲
	کلاس ۳	۷	۵	۹۲

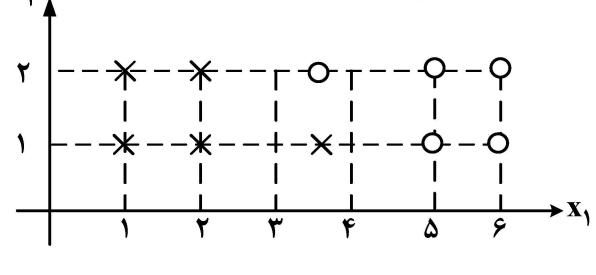
۱) $\frac{۲۷۳}{۳۰۰}$

۲) $\frac{۲۷۵}{۳۰۰}$

۳) $\frac{۲۷۸}{۳۰۰}$

۴) $\frac{۲۸۰}{۳۰۰}$

۹۰- در فضای دوبعدی ویژگی، ۵ داده از هریک از دو کلاس در یک مسئله طبقه‌بندی دوکلاسی در شکل داده شده است. اگر به روش Leave-one-out هریک از داده‌ها را به‌عنوان داده تست درنظر بگیریم و به روش K-NN با $k = ۱$ برای آن برچسبی تخمین بزنیم، درصد صحت Accuracy چقدر خواهد شد؟



۱) ۱۰۰

۲) ۹۰

۳) ۸۰

۴) ۷۰

شبکه‌های پیشرفته:

۹۱- الگوریتم ARQ را که روی یک پیوند فیبر نقطه‌به‌نقطه ۲۰km اجرا می‌شود و همچنین سرعت انتشار نور در فیبر را نیز ۲×۱۰^{۸} متر بر ثانیه درنظر بگیرید. کدام مورد درست است؟

۱) تأخیر انتشار روی پیوند، ۲۰۰ میکروثانیه است.

۲) زمان رفت‌وبرگشت روی پیوند، ۰/۴ میلی‌ثانیه است.

۳) مقدار timeout مناسب ARQ برای این پیوند، ۰/۴ میلی‌ثانیه است.

۴) مقدار timeout مناسب ARQ برای این پیوند، ۲۰۰ میکروثانیه است.

۹۲- یک کنترل‌کننده نرخ مبتنی بر سطل توکن (token bucket) را با ظرفیت ۱ توکن و نرخ پر شدن ۱۰۰ توکن در ثانیه درنظر بگیرید. هر بسته ۱ توکن مصرف می‌کند. اگر به‌ازای یک بسته ورودی، هیچ توکنی موجود نباشد، این بسته برای دورریزی احتمالی نشان‌گذاری می‌شود. فرض کنید که در زمان صفر، سطل توکن خالی باشد و اینکه توکن بعدی در زمان ms ۱۰ وارد شود. درصورت ورود بسته‌ها در زمان‌های ۱۱، ۱۳، ۱۷، ۱۹، ۲۳ و ۲۹، کدام مورد درست است؟

۱) کلیه بسته‌ها نشان‌گذاری می‌شوند.

۲) تنها بسته‌های ۱۳، ۱۷ و ۲۹ نشان‌گذاری می‌شوند.

۳) به تعداد ۴ توکن در زمان ms ۵۵ در سطل وجود دارد.

۴) به تعداد ۳ توکن در زمان ms ۵۵ در سطل وجود دارد.

۹۳- در مکانیسم تشخیص زودهنگام ازدحام (RED)، اگر حدّ آستانه پایین درخصوص طول صف انتظار مسیریاب برابر ۵ بسته، حدّ آستانه بالا برابر ۱۵ بسته و احتمال دور انداختن بسته در آستانه بالا برابر ۰/۵ باشد، احتمال دور انداختن بسته درصورتی‌که اندازه متوسط صف مسیریاب ۱۲ بسته باشد، کدام است؟

۱) ۱

۲) ۰/۵

۳) ۰/۳۵

۴) صفر

۹۴- کدام‌یک از موارد زیر در ارتباط با SDN و پروتکل OpenFlow درست است؟

۱) در SDN، پروتکل OpenFlow جهت ارتباط بین کنترل‌کننده SDN و سایر مؤلفه‌ها اعم از سوئیچ‌های شبکه و برنامه‌های کاربردی کنترل شبکه (network-control applications) مورد استفاده قرار می‌گیرد.

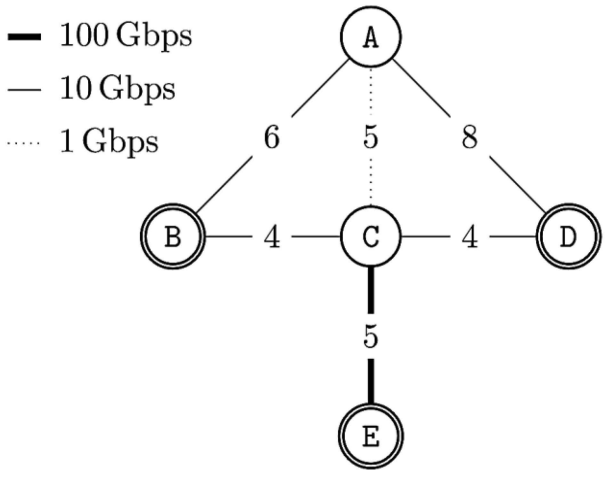
۲) در OpenFlow، سوئیچ‌ها با استفاده از پیام‌های read-state مقدار پارامترهای درخواست‌شده توسط کنترل‌کننده SDN را به کنترل‌کننده اعلام می‌کنند.

۳) در SDN، پروتکل OpenFlow جهت ارتباط بین کنترل‌کننده SDN و مؤلفه‌های موجود در لایه داده مورد استفاده قرار می‌گیرد.

۴) در OpenFlow، از پیام‌های packet-in جهت ارتباط از سمت کنترل‌کننده SDN به سوئیچ‌های شبکه استفاده می‌شود.

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۹۵- شبکه نشان‌داده‌شده در تصویر را درنظر بگیرید که از ۵ مسیریاب که یک پروتکل وضعیت پیوند (link state) را اجرا می‌کنند، تشکیل شده است. هزینه پیوندها دوطرفه است (یعنی در هر دو جهت یکسان است). مطابق شکل، پیوندها دارای پهنای باند متفاوت هستند (از ۱Gbps تا ۱۰۰ Gbps). مسیریاب A قصد دارد ۵۰Gbps ترافیک را به مقصد مسیریاب E بفرستد. فرض کنید اگر یک مسیریاب چندین مسیر با هزینه برابر را به سوی یک مقصد بداند، ترافیک خود را به قصد توزان روی همه این مسیرها به‌طور برابر توزیع می‌نماید. کدام مورد درست است؟



۱) براساس هزینه‌های فعلی، مسیر پیموده‌شده عبارتست از A,C,E (از چپ به راست) و این مسیر به لحاظ گذردهی بهینه است.

۲) براساس هزینه‌های فعلی، مسیر پیموده‌شده عبارتست از A,C,E (از چپ به راست) و این مسیر به لحاظ گذردهی غیربهینه است.

۳) چنانچه هزینه پیوند مابین مسیریاب‌های A و C برابر با ۱۰ باشد، گذردهی میان مسیریاب‌های A و E برابر با ۱Gbps خواهد بود.

۴) چنانچه هزینه پیوند مابین مسیریاب‌های A و C به مقداری بزرگ‌تر ـ مساوی ۳ و کمتر از ۱۰ تغییر یابد، گذردهی میان مسیریاب‌های A و E برابر با ۱۰Gbps خواهد بود.

۹۶- فرض کنید پیغام ICMP درخواست برچسب زمانی (Timestamp Request) در زمان $t = 9$ نسبت به ساعت گره A از این گره ارسال و در زمان $t = 51$ نسبت به ساعت B در گره B دریافت شده و پیغام پاسخ (Timestamp Reply) آن در زمان $t = 53$ از گره B ارسال و در زمان $t = 31$ این پاسخ در گره A دریافت می‌شود. با فرض اینکه زمان رفت ۱/۵ برابر زمان برگشت باشد، زمان رفت‌وبرگشت و تفاوت زمانی دو گره A و B به‌ترتیب در کدام مورد بیان شده است؟

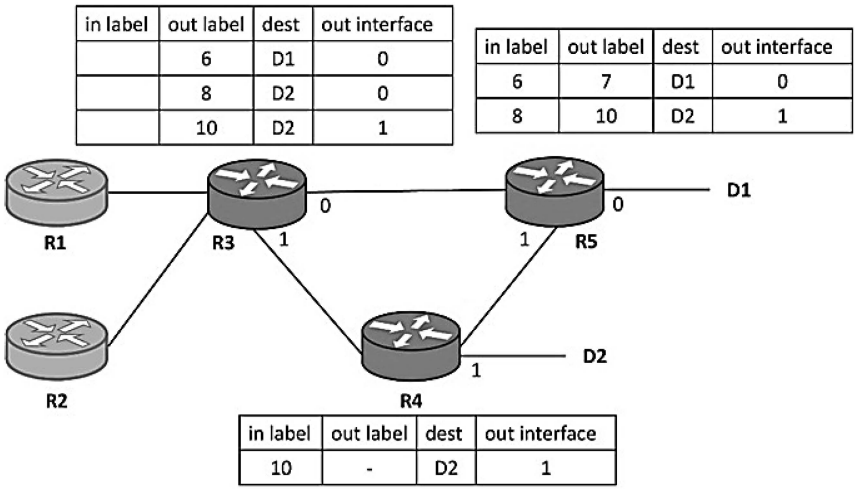
۱) ۲۰ و ۳۰

۲) ۲۰ و ۱۴

۳) ۲۲ و ۳۰

۴) ۲۲ و ۱۴

۹۷- در شبکه زیر، R1 و R2 مسیریاب‌های استاندارد IP و مابقی مسیریاب‌ها دارای قابلیت جلـورانی (forwarding) بسته‌ها مبتنی بر MPLS هستند. فرض کنید در صورت وجود داشتن چنـد ردیـف در جـدول یـک مسـیریاب MPLS به سمت مقصد یکسان یکی از ردیف‌ها به‌صورت تصادفی انتخاب می‌شـوند. براسـاس شـکل زیـر، اگـر مسیریاب R3 یک بسته به مقصد گره D2 دریافت کند، کدام مورد، درخصوص مسیر طی‌شده توسـط ایـن بسـته می‌تواند درست باشد؟



۱) با توجه به جداول فعلی، بسته نمی‌تواند به مقصد D2 برسد.

۲) بسته در R3 برچسب (label) 8 دریافت کرده و سپس از طریق مسیریاب R4 به سمت مقصد D2 حرکت می‌کند.

۳) بسته در R3 برچسب (label) 10 دریافت کرده و سپس از طریق مسیریاب R4 به سمت مقصد D2 حرکت می‌کند.

۴) بسته در R3 برچسب (label) 10 دریافت کرده و سپس از طریق مسیریاب R5 و بعد از آن R4 به سمت مقصد D2 حرکت می‌کند.

۹۸- درخصوص مکانیزم WFQ (صف‌بندی منصفانه وزن‌دار)، کدام مورد درست است؟

۱) چنانچه بسته‌ای برای پردازش وجود داشته باشد (فارغ از اولویت)، سرویس‌دهنده بیکار نمی‌ماند.

۲) همواره قادر است که یک تأخیر انتهابه‌انتهای خاص را برای بسته‌ها ضمانت کند.

۳) خدمت‌رسانی به بسته‌ها را به‌ترتیب طول کوچک تا بزرگ بسته‌ها انجام می‌دهد.

۴) بسته‌هایی را که زمان خاتمه آنها طولانی‌تر است، زودتر پردازش می‌کند.

۹۹- چهار میزبان اینترنتی را درنظر بگیرید که هر کدام، یک نشست TCP دارند. این چهار نشست TCP یک لینـک گلوگاهی مشترک را به اشتراک می‌گذارند. تمام افت بسته‌های مسیرهای انتها به انتهای این چهار نشست فقط در این یک لینک رخ می‌دهد. نرخ انتقال لینک گلوگاهی R است. زمان‌های رفت‌وبرگشت (RTT) برای همـه چهـار میزبان تا مقصدهایشان تقریباً یکسان است. هیچ نشست دیگری درحالِ‌حاضر از این لینک استفاده نمی‌کند. ایـن چهار نشست برای مدت طولانی در حال اجرا بوده‌اند. کدام مورد درست است؟

۱) اگر یکی از میزبان‌ها، نشست دومی را شروع کند، مجموع گذردهی تجربه‌شده توسط میزبان دارای دو نشست، بیشتر از میزبان‌های دیگر نخواهد بود.

۲) مجموع گذردهی تجربه‌شده هر دو نشست از این چهار نشست، برابر با $RTT / ۲$ است.

۳) گذردهی تقریبی هریک از این چهار نشست TCP، با هم متفاوت است.

۴) گذردهی تقریبی یکی از نشست‌ها، برابر با $R * RTT / ۴$ است.

۱۰۰- امروزه با افزایش مقیاس و ترافیک شبکه‌های کامپیوتری، مدیریت کارای شبکه بیش‌ازپیش از اهمیت برخوردار است. با توجه به این نکته، کدام مورد درخصوص رویکردهای مدیریت شبکه درست نیست؟

۱) در پروتکل SNMPv3، پیام‌های GetBulkRequest به‌منظور درخواست بلوک‌های بزرگ داده به‌صورت یک‌جا و کاهش سربار استفاده از چند پیام GetRequest و GetNextRequest مورد استفاده قرار می‌گیرد.

۲) پروتکل SNMP جهت تعامل بین مدیر (manager) و عامل (agent) مورد استفاده قرار می‌گیرد و از پروتکل UDP در لایه حمل استفاده می‌کند.

۳) در پروتکل SNMP، پیام‌های Trap جهت اعلام وقوع شرایط خاص و استثنایی تأثیرگذار از سمت مدیر به سمت عامل ارسال می‌شود.

۴) از پروتکل Netconf می‌توان به‌منظور پیکربندی شبکه سازگار با زبان مدل‌سازی داده YANG استفاده کرد.

معماری کامپیوتر پیشرفته ـ VLSI پیشرفته:

۱۰۱- کدام‌یک از موارد زیر، از مزایای روش (Interleaved Memory) به نسبت راه‌کارهایی که از این روش استفاده نمی‌کنند نیست؟

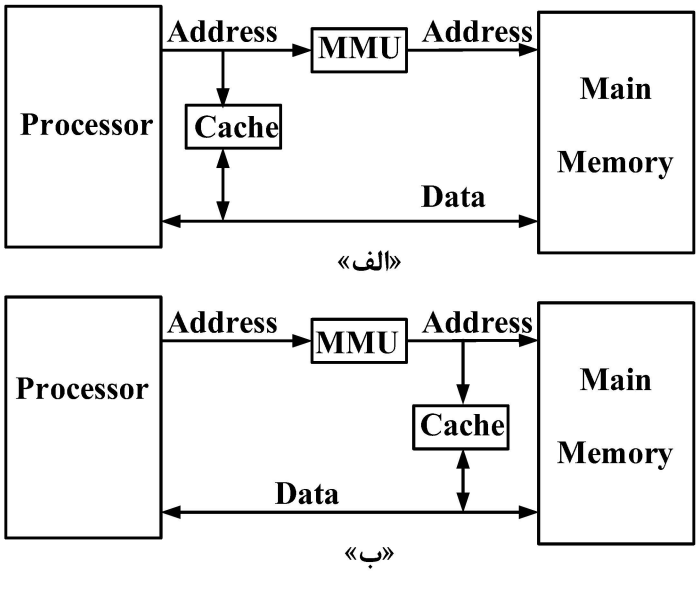
۱) کاهش CPI پردازنده‌ها

۲) کاهش سربار پیاده‌سازی حافظه‌ها

۳) افزایش Concurrency (همروندی) در اجرای برنامه‌ها

۴) افزایش سرعت دسترسی به Chip تراشه‌های حافظه اصلی به‌دلیل حجم کوچک‌تر Chipها

۱۰۲- دو معماری کامپیوتر زیر را درنظر بگیرید. کدام مورد درخصوص نحوه آدرس‌دهی حافظه نهان معماری «الف» و «ب» به‌ترتیب درست است؟ (راهنمایی: هر دو معماری از آدرس‌دهی Virtual استفاده می‌کنند.)



۱) logical و logical

۲) physical و physical

۳) physical و logical

۴) logical و physical

۱۰۳- **با درنظرگرفتن سربار پیاده‌سازی سیاست‌های نوشتن Write through و Write Back، کدام سیاست برای پیاده‌سازی L1 Instruction Cache پیشنهاد می‌شود؟**

۱) Write Back با حذف فیلد Dirty یا Use
۲) تفاوتی بین آنها از نظر سربار پیاده‌سازی نیست.
۳) Write Back
۴) Write through

۱۰۴- **تحت چه شرایطی CPI (Clock Cycle Per Instruction) می‌تواند کوچک‌تر از ۱ باشد؟**

۱) با تغییر ساختار حافظه پنهان
۲) زمانی‌که در خط لوله هیچ‌گونه هزاردی نداشته باشیم.
۳) زمانی‌که تعدادی از دستورات بتوانند به‌صورت موازی اجرا شوند.
۴) در حالت ایده‌آل، مقدار CPI می‌تواند ۱ باشد و کمتر از ۱ امکان‌پذیر نیست.

۱۰۵- **یکی از راه‌های کاهش نرخ شکست (Miss Rate) در طراحی حافظه نهان، افزایش ظرفیت حافظه نهان می‌باشد. کدام‌یک از موارد زیر، از معایب این روش است؟**

۱) افزایش زمان Hit Time
۲) افزایش Miss Penalty
۳) افزایش Miss Time
۴) افزایش CPI

۱۰۶- **در یک پردازنده ۲ـissue superscalar از تکنیک loop unrolling برای حذف/ کاهش تأخیر ناشی از وابستگی‌های داده‌ای استفاده می‌شود. پردازنده امکان اجرای موازی یک دستور ممیز شناور را به همراه هر دستور از نوع دیگری (غیراز ممیز شناور) مثل مراجعه به حافظه و یا محاسبات اعداد صحیح دارد. جدول زیر، میزان تأخیر آماده‌سازی نتایج در اجرای متوالی دستورات را در واحد پالس ساعت نشان می‌دهد. اگر فرض کنیم که برای اجرای دستورات حلقه زیر از دوبار بازکردن حلقه (unrolling = ۲) استفاده شود، تعداد پالس‌های ساعت موردنیاز برای اجرای تکه‌کد زیر چقدر است؟ (دستورات بررسی شرط و پرش شرطی، هر کدام یک پالس ساعت تأخیر نیاز دارند.)**

تأخیر	نوع دستور بعدی	نوع دستور درحالِ‌اجرا
۳	ممیز شناور	ممیز شناور
۲	نوشتن در حافظه	ممیز شناور
۱	ممیز شناور	خواندن از حافظه
۰	نوشتن در حافظه	خواندن از حافظه
۰	محاسبات صحیح	محاسبات صحیح

```
Loop : L.D    F0, 0 (R1)    ; F0 = array element
       ADD.D  F4 , F0 , F2  ; floating point add
       S.D    0(R1), F4     ; store result
       SUBI   R1 , R1 , #8  ; decrement pointer
       BNEZ   R1 , Loop     ; branch
```

۱) ۱۱ ۲) ۱۰ ۳) ۹ ۴) ۸

۱۰۷- **در حافظه نهان با ثابت نگه‌داشتن ظرفیت کل آن (total cache size)، اندازه بلاک‌ها را افزایش داده‌ایم. کدام مورد درخصوص انواع نرخ نبودِ داده (cache miss) اعم از Compulsory Conflict و Capacity درست است؟**

۱) موجب کاهش نرخ نبودِ داده از نوع conflict می‌شود.
۲) موجب افزایش نرخ نبود داده از نوع conflict می‌شود.
۳) موجب ثابت ماندن نرخ نبودِ داده از نوع conflict می‌شود.
۴) به‌طور موقت، باعث کاهش نرخ نبود داده از نوع Compulsory می‌شود.

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۱۰۸- در رویکرد پویای پیش‌بینی انشعاب (Dynamic branch prediction)، روش پیش‌بینی انشعاب دوبیتی (۲ـbit predictor) در حلقه تودرتوی زیر، چند بار پیش‌بینی نادرست دارد؟ (فرض کنید اولین پیش‌بینی درست باشد.)

```
for (i = 0 ; i < 200 ; i++){
    for (j = 0 ; j < 100 ; j++){
            ...
    }
}
```

۱) ۲۰۰
۲) ۲۰۱
۳) ۲۰۲
۴) ۲۰۰۰۰

۱۰۹- در یک پردازنده با خط لوله ۵ مرحله‌ای و قابلیت پیش‌بینی انشعاب، برنامه‌ای در حال اجرا است که ۲۰ درصد دستورات آن، انشعاب هستند. فرض کنید Clock Per Instruction (CPI) در حالت ایده‌آل برابر ۱/۲ باشد. اگر دقت پیش‌بینی انشعاب ۸۰ درصد باشد و هر پیش‌بینی اشتباه ۴ چرخه ساعت هزینه زمانی داشته باشد، میزان CPI چه مقدار خواهد بود؟

۱) ۱/۳۶
۲) ۲
۳) ۲/۲۴
۴) ۴/۴

۱۱۰- در پردازنده‌ای با معماری ۳۲ بیتی، میزان حافظه نهان ۸kB است و با تکنیک Direct map پیاده‌سازی شده. اندازه هر بلاک حافظه نهان ۴ کلمه و هر کلمه ۴ بایت است. برای جستجوی داده در این حافظه، پهنای مقایسه‌گری که داده موردنظر CPU را با داده موجود در حافظه بررسی می‌کند، چند بیت است؟

۱) ۳۲
۲) ۲۰
۳) ۱۹
۴) ۹

۱۱۱- کاربرد الگوریتم توماسلو (Tomasulo) چیست؟

۱) کاهش هزاردهای ساختاری
۲) کاهش هزاردهای وابستگی داده‌ها
۳) کاهش هزاردهای کنترلی
۴) موارد ۲ و ۳

۱۱۲- پردازنده‌ای دارای ساختار خط لوله است. ۴ ایستگاه اول باید طی شود تا آدرس دستورات پرش محاسبه شود. بعد از آن ۲ ایستگاه دیگر باید طی شود تا صحت شرط مشخص شود. اگر استراتژی برخورد با دستورات پرش، فرض بر taken بودن باشد ولی دستوری که وارد شده not taken باشد، آنگاه تعداد تأخیر (stall) برای این شرایط، چند پالس ساعت می‌شود؟

۱) ۶
۲) ۵
۳) ۳
۴) ۱

۱۱۳- وقتی از cache استفاده می‌شود، برای کاهش زمان دسترسی به حافظه می‌توان از روش critical word first استفاده کرد یعنی وقتی که miss رخ می‌دهد ابتدا کلمه موردنظر CPU و سپس بقیه کلمات بلوک را بخواند. این استراتژی باعث بهبود چه موردی می‌شود؟

۱) کاهش miss rate
۲) کاهش hit time
۳) کاهش miss penalty
۴) کاهش hit time و افزایش miss penalty

۱۱۴- در یک پردازنده با ۴ هسته پردازشی و فرکانس کاری 2GHz، ۱۰ درصد دستورات در هسته‌ها نیاز به ارتباط با سایر هسته‌ها دارند و به ازای آن دستورات، عملیات هسته مربوط تا اجابت درخواست به مدت ۲ نانوثانیه متوقف می‌شود. اگر CPI در پردازنده درحالتی‌که به ارتباط بین هسته‌ها نیاز نباشد، برابر ۰/۳ باشد، میزان تسریع این پردازنده با درنظرگرفتن ارتباط بین هسته‌ها نسبت به پردازنده مشابهی که ۳۰ درصد دستورات آن نیاز به ارتباط دارند و زمان انتظار پردازنده در هر ارتباط ۳ نانوثانیه است، به چه میزان است؟

۱) ۳ ۲) ۲/۴

۳) ۲ ۴) ۱/۵

۱۱۵- در سیستم‌های چندپردازنده (Multiprocessors) برای همگن بودن حافظه‌های نهان همه پردازنده‌ها (cache coherence) از روش بشنود (Snooping) استفاده می‌شود. اگر یک بلوک از حافظه در حافظه نهان چند پردازنده مختلف باشد و یکی از آن پردازنده‌ها بخواهد که محتویات بلوک مذکور را تغییر دهد، چه وقایعی رخ می‌دهد؟

۱) پردازنده نویسنده، بلوک را exclusive می‌برد و بقیه پردازنده‌ها بلوک را shared می‌کنند.

۲) پردازنده نویسنده، بلوک را به حالت invalid می‌برد و بقیه پردازنده‌ها بلوک را exclusive می‌کنند.

۳) پردازنده نویسنده، بلوک را به حالت shared می‌برد و بقیه پردازنده‌ها بلوک را invalid می‌کنند.

۴) پردازنده نویسنده، بلوک را به حالت exclusive می‌برد و بقیه پردازنده‌ها بلوک را invalid می‌کنند.

۱۱۶- کدام مورد، درخصوص عواقب ناشی از عدم رعایت قواعد طراحی درست نیست؟

۱) افزایش تعداد متوسط تراشه های خراب در مرحله ساخت

۲) معمولاً، کاهش طول عمر تراشه

۳) خراب شدن تابع منطقی طرح

۴) افزایش احتمالی تأخیر طرح

۱۱۷- کدام مورد درخصوص قفل‌شدگی (Latchup) و اثر بدنه (Body effect) درست است؟

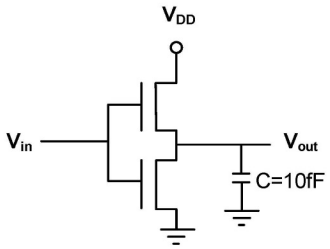
۱) اثر بدنه وابسته به مقدار ولتاژ آستانه است و با تغییر ضخامت عایق زیر گیت می‌توان آن را از بین برد.

۲) اثر بدنه با تغییر لی‌اوت یک گیت قابل رفع نیست ولی قفل‌شدگی را با تغییر رسم لی‌اوت می‌توان از بین برد.

۳) هم اثر بدنه و هم قفل‌شدگی را با تغییر نوع فناوری ساخت می‌توان از بین برد.

۴) هم اثر بدنه و هم قفل‌شدگی را با تغییر رسم لی‌اوت می‌توان از بین برد.

۱۱۸- به ورودی وارونگر زیر، سیگنالی با پریود ۱۰ نانوثانیه و با ولتاژ ۳/۳ ولت متصل شده است. مقدار توان دینامیکی مصرف‌شده در این دروازه، به طور تقریبی کدام است؟



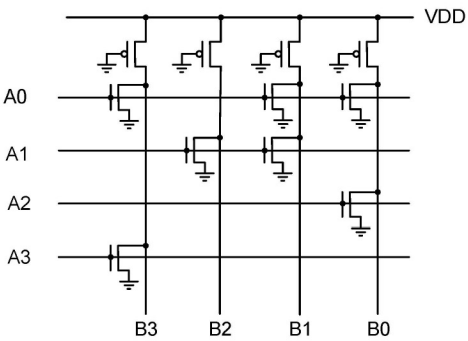
۱) 5mW

۲) 12mW

۳) 5μW

۴) 10μW

۱۱۹- در حافظه فقط خواندنی زیر، بیت‌های A[3:0] بیت‌های آدرس و بیت‌های B[3:0] داده خروجی هستند. محتوای دو آدرس 0001 و 1010 به‌ترتیب کدام است؟



۱) 0011 و 0001

۲) 0100 و 1000

۳) 0100 و 0001

۴) 0010 و 1000

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir

۱۲۰- اگر تعداد ماسک‌های موردنیاز برای ساخت یک ترانزیستور NMOS با یک لایه فلز در یک فناوری ساخت، برابر با ۴ ماسک باشد، تعداد ماسک های لازم برای ساخت یک PMOS با ۶ لایه فلز کدام است؟

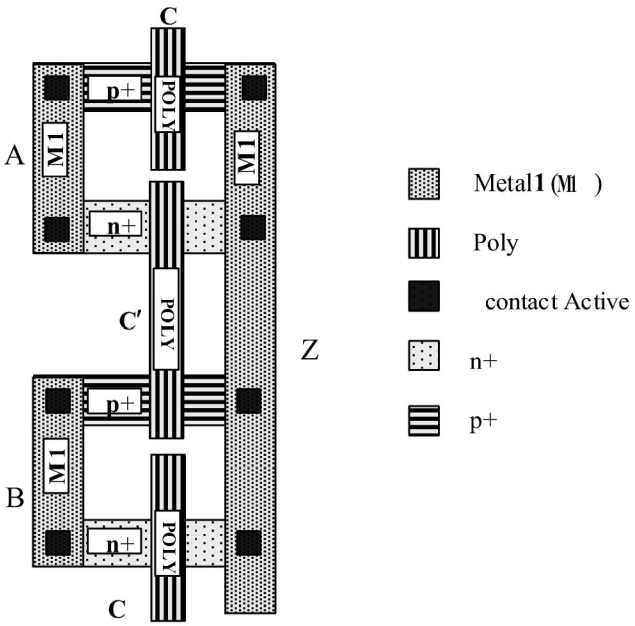
۱) ۱۵

۲) ۱۰

۳) ۹

۴) ۸

۱۲۱- در لی‌اوت زیر، پورت‌های A، B، C و $C' = NOT(C)$ ورودی‌های مدار و Z خروجی آن است. این لی‌اوت(Lay out) چه تابع منطقی را پیاده می‌کند؟



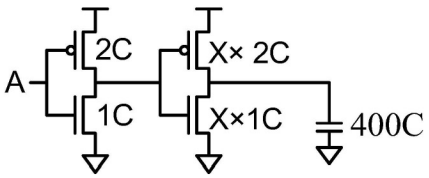
۱) AND سه ورودی

۲) MUX دو به یک

۳) NOR سه ورودی

۴) NAND سه ورودی

۱۲۲- بافر دوطبقه زیر را درنظر بگیرید. بهترین اندازه برای طبقه دوم (X) برای اینکه تأخیر شارژ خازن خروجی حداقل شود، کدام است؟



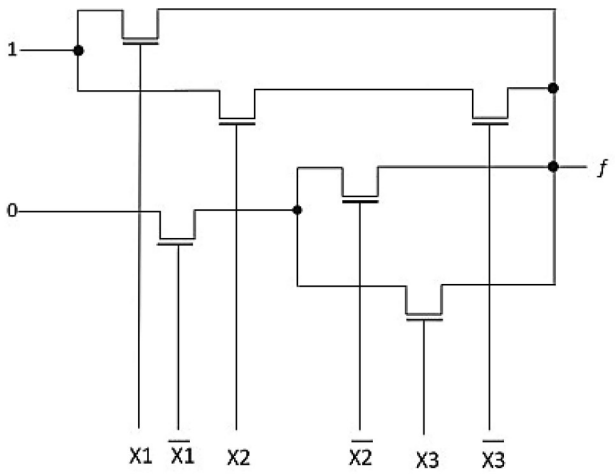
۱) ۲۰

۲) ۱۴/۱

۳) ۱۱/۵

۴) ۱۰

۱۲۳- شکل زیر، چه تابعی را پیاده‌سازی می‌کند؟



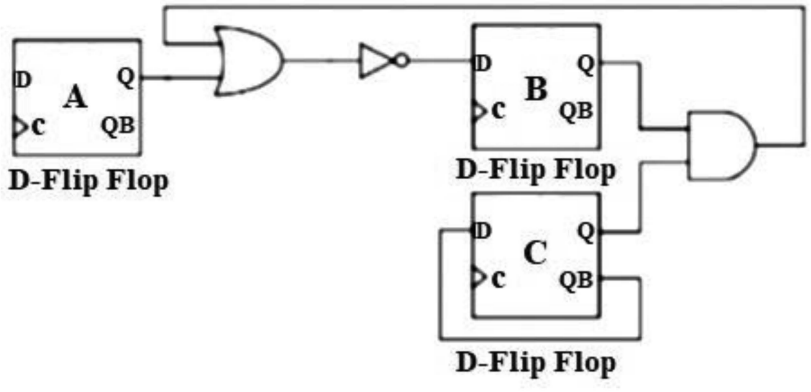
۱) $f = X_1 + X2 + \overline{X1.\bar{X}2} + \overline{X_1.X_3}$

۲) $f = \bar{X}_1.(\bar{X}_2 + X_3)$

۳) $f = X_1 + X_2.\bar{X}_3$

۴) $f = X_1.X_2.\bar{X}_3$

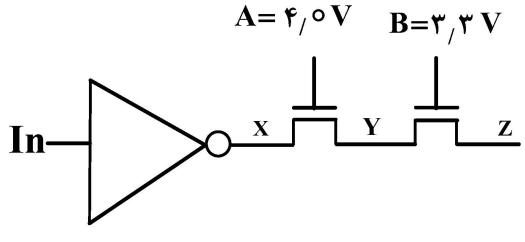
۱۲۴- برای مدار زیر که تمام فلیپ‌فلاپ‌ها به پالس ساعت یکسان وصل هستند، اطلاعات زیر داده شده است. کوچک‌ترین پریود پالس ساعت که این مدار می‌تواند به درستی کار کند، برحسب نانوثانیه چقدر است؟



$\text{Setup time} = ۵\ \text{nsec}, ۳\ \text{nsec} < \text{Clock} - \text{to} - \text{Q delay} < ۴\ \text{nsec},\ ۱\ \text{nsec} < \text{NOT gate delay} < ۴\ \text{nsec}$
$۲\ \text{nsec} < \text{AND gate delay} < ۶\ \text{nsec},\ ۲\ \text{nsec} < \text{OR gate delay} < ۶\ \text{nsec}$

۱) ۱۲ ۲) ۲۴
۳) ۲۵ ۴) ۵۰

۱۲۵- مدار شکل زیر، از یک معکوس‌کننده CMOS و دو ترانزیستور تشکیل شده و پارامترهای مدار به‌صورت $Vdd = 3\ V,\ Vt = 0.6\ V$ است.



اگر ورودی مدار صفر ولت باشد، ولتاژ نقاط Y و Z به‌ترتیب چند ولت است؟

۱) ۳ و ۲/۷
۲) ۳/۴ و ۲/۷
۳) ۳ و ۳
۴) ۲/۴ و ۱/۸

مجموعه امتحانی	عنوان دفترچه	کد دفترچه
۲۳۵۴ – مهندسی کامپیوتر	دروس اختصاصی	۹۰۶A

شماره سوال	گزینه صحیح	شماره سوال	گزینه صحیح	شماره سوال	گزینه صحیح	شماره سوال	گزینه صحیح	شماره سوال	گزینه صحیح
۱	۳	۳۱	۳	۶۱	۱	۹۱	۳	۱۲۱	۲
۲	۲	۳۲	۱	۶۲	۳	۹۲	۴	۱۲۲	۲
۳	۴	۳۳	۲	۶۳	۲	۹۳	۳	۱۲۳	۱
۴	۳	۳۴	۴	۶۴	۴	۹۴	۳	۱۲۴	۳
۵	۱	۳۵	۱	۶۵	۲	۹۵	۲	۱۲۵	۴
۶	۲	۳۶	۳	۶۶	۲	۹۶	۱		
۷	۴	۳۷	۲	۶۷	۴	۹۷	۳		
۸	۲	۳۸	۲	۶۸	۱	۹۸	۱		
۹	۳	۳۹	۱	۶۹	۲	۹۹	۴		
۱۰	۱	۴۰	۴	۷۰	۴	۱۰۰	۳		
۱۱	۳	۴۱	۱	۷۱	۳	۱۰۱	۲		
۱۲	۴	۴۲	۲	۷۲	۱	۱۰۲	۴		
۱۳	۲	۴۳	۲	۷۳	۲	۱۰۳	۴		
۱۴	۱	۴۴	۴	۷۴	۱	۱۰۴	۳		
۱۵	۳	۴۵	۱	۷۵	۴	۱۰۵	۱		
۱۶	۲	۴۶	۳	۷۶	۳	۱۰۶	۲		
۱۷	۱	۴۷	۴	۷۷	۴	۱۰۷	۴		
۱۸	۴	۴۸	۲	۷۸	۲	۱۰۸	۲		
۱۹	۴	۴۹	۳	۷۹	۲	۱۰۹	۱		
۲۰	۱	۵۰	۱	۸۰	۱	۱۱۰	۳		
۲۱	۳	۵۱	۱	۸۱	۴	۱۱۱	۱		
۲۲	۱	۵۲	۴	۸۲	۱	۱۱۲	۲		
۲۳	۲	۵۳	۳	۸۳	۱	۱۱۳	۳		
۲۴	۱	۵۴	۴	۸۴	۳	۱۱۴	۱		
۲۵	۲	۵۵	۲	۸۵	۴	۱۱۵	۴		
۲۶	۴	۵۶	۱	۸۶	۲	۱۱۶	۳		
۲۷	۳	۵۷	۴	۸۷	۳	۱۱۷	۲		
۲۸	۳	۵۸	۳	۸۸	۱	۱۱۸	۴		
۲۹	۴	۵۹	۴	۸۹	۴	۱۱۹	۳		
۳۰	۱	۶۰	۲	۹۰	۳	۱۲۰	۱		

سازمان سنجش آموزش کشور

Telegram Channel: @konkurcomputer [www.konkurcomputer.ir] کنکور کامپیوتر konkurcomputer.ir